BOLETIM 1

1. APRESENTAÇÃO

O Grande Jogo 2017 do Ramo Escoteiro será baseado nas especialidades. Serão ao todo vinte e cinco bases, divididas em cinco Setores, representando os cinco Ramos de Conhecimento e com cinco bases em cada um. A ordem dos Setores foi definida de modo a ajustar a necessidade das bases à área que o Ramo Escoteiro ocupará no Aterro do Flamengo.

2. BASES

Segue abaixo a relação de bases do Ramo Escoteiro para o Grande Jogo Regional 2017, com a sua descrição geral, bem como com a delimitação dos assuntos a serem cobrados nas respectivas bases e, quando necessário às sugestões de pesquisa. Para que não haja dúvidas, é necessário esclarecer que os jovens não terão de demonstrar na base todos os itens que estão sendo pedidos. Na verdade, a lista abaixo apenas delimita dentro do assunto da base, aquilo que pode ser cobrado pelo Examinador. Assim, a Base 25 Acampamento (Nós) apresenta uma listagem de quinze nós. Porém, isso não quer dizer que a patrulha terá de fazer todos esses quinze nós, mas, apenas que os nós que serão cobrados estão dentro dessa relação de quinze nós.

De todo o modo, as bases são as seguintes:

DESPORTOS

BASE 01 - Arco e Flecha (14 RJ GE) – os jovens terão de acertar a flecha no alvo.

BASE 02 - Basquete (11 RJ GE) – os jovens terão de converter cestas a uma determinada distância.

BASE 03 - Cubo Mágico (35 RJ GE) – os jovens terão de montar um cubo mágico.

BASE 04 - Futebol (134 RJ GE) – os jovens terão de acertar uma bola no gol.

BASE 05 - Xadrez (75 RJ GE AR Tropa 1) - conhecer e demonstrar os seguintes fundamentos do xadrez: Abertura Ruy López, Abertura Escocesa, Abertura dos Três Cavalos, Roque Grande, Roque Pequeno, Xeque e Defesa de Xeque.

CULTURA

BASE 06 - Leis (03 RJ GE) – os jovens deverão analisar a Declaração Universal dos Direitos do Homem de 1948, pesquisar em:

http://unesdoc.unesco.org/images/0013/001394/139423por.pdf).

Declaração Universal dos Direitos Humanos – Unesco - unesdoc.unesco.org

DECLARAÇÃO UNIVERSAL DOS DIREITOS HUMANOS Adotada e proclamada pela resolução 217 A (III) da Assembleia Geral das Nações Unidas em 10 de dezembro de 1948.

BASE 07 - Coleções – Jogo do Kim (98 RJ GE AR) – os jovens deverão jogar o Jogo do Kim.

BASE 08 - Cultura Brasileira (37 RJ GE) – os jovens deverão conhecer as principais obras dos seguintes artistas plásticos brasileiros: Tarsila do Amaral, Portinari, Di Cavalcanti, Iberê Camargo e Victor Meirelles (**OBS**: pesquisar no Google imagens: nome do pintor + principais obras).

BASE 09 - História Local (13 RJ GE) - os jovens jogarão uma partida "histórica" de bolinhas de gude (**OBS**: não será necessária pesquisa prévia).

BASE 10 - Tradições Indígenas (126 RJ GE MAR) – os jovens participarão de um desafio da tradicional "peteca indígena" (**OBS**: não será necessária pesquisa prévia).

CIÊNCIA E TECNOLOGIA

BASE 11 - Astronomia (75 RJ GE AR Tropa 1) – os jovens deverão conhecer a forma das seguintes constelações: Hercules, Lúpus, Lepus, Orion, Ursa Major, Carina, Cetus, Puppis, Triangulum Australe, Scorpius, Crux, Draco, Canis Major, Centaurus, Leo, Circinus, Pegasus, Aquila, Pavo e Cygnus (**OBS**: pesquisar no Google: nome da constelação + constelação + Wikipédia).

BASE 12 - Geografia (77 RJ GE) – os jovens deverão conhecer o mapa geográfico da África (**OBS**: pesquisar no Google: Wikipédia geografia da África).

BASE 13 – Energia (95 RJ GE) - os jovens deverão conhecer os principais tipos de energia, suas fontes e as usinas onde são produzidas.

BASE 14 - Meteorologia – Modalidade do Ar (51 RJ GE AR) – os jovens deverão conhecer os principais instrumentos de uma estação meteorológica (**OBS**: pesquisar o assunto na página do Wikipédia – estação meteorológica: https://pt.wikipedia.org/wiki/Estação_meteorológica).

BASE 15 – Entomologia (02 RJ GE) – os jovens deverão acertar alvos contendo a imagem de vetores transmissores de algumas doenças (**OBS**: não será necessária pesquisa prévia).

SERVIÇOS

BASE 16 - Salvamento – Modalidade do Mar (116 RJ GE MAR) – os jovens deverão demonstrar noções de salvamento a partir de embarcações, com o uso de boias circulares.

BASE 17 - Radioamador (82 RJ GE) – os links para pesquisa serão disponibilizados no próximo Boletim.

BASE 18 - Entrega de Mensagens – Garcia (59 RJ GE) – os jovens deverão encontrar os cinco Garcias e cumprir uma tarefa para cada Garcia.

BASE 19 - Trabalho voluntário (76 RJ GE) – os jovens trabalharão projetos de cunho comunitário (**OBS**: não será necessária pesquisa prévia).

BASE 20 - Doação e Espiritualidade (05 RJ GE) – **A Base de Doação será uma base prévia, ou seja, a doação acontecerá antes da realização do Grande Jogo**. Cada Tropa deverá escolher uma instituição para realizar a doação. Ao fim deste boletim existe um COMPROVANTE DA BASE DE DOAÇÃO que deverá ser levado junto com as doações para a instituição. O responsável pela mesma deverá preencher o COMPROVANTE em todos os seus campos, constatando e descrevendo a doação, devendo assinar e carimbar. Deverão também tirar uma foto da patrulha fazendo a entrega com o responsável da instituição. A foto deverá ser impressa e colada no comprovante em local específico. **Cada patrulha deverá ter seu próprio comprovante. O COMPROVANTE NÃO DEVERÁ SER ENTREGUE NA SECRETARIA**, mas sim na base de doação, durante a realização da atividade. **PODERÃO SER DOADOS ALIMENTOS NÃO PERECÍVEIS DANDO PREFERÊNCIA AOS QUE A INSTITUIÇÃO MAIS PRECISE**. Para cada 5 kg/Litros de alimentos doados a patrulha ganhará um ponto, até o total de cinco pontos, o que corresponderá a 25kg/Litros de alimentos. As doações acima de 25Kg/Litros não acarretarão nenhum acréscimo na pontuação além dos cinco pontos regulamentares, mas será um grande gesto escoteiro de Boa Ação. Somente receberá pontuação nesta base a patrulha que trouxer ao menos um comprovante com 5 kg/Litros.

HABILIDADES ESCOTEIRAS

BASE 21 - Cidadania do Mundo (69 RJ GE) – os jovens deverão conhecer os emblemas da "Flor de Lis" das associações escoteiras dos seguintes países membros da WOSM: Angola - Argentina - Áustria - Bangladesh - Bolívia - Bósnia - Bulgária - Chile - Colômbia - Estônia - Etiópia - Filipinas - Gambia - Geórgia - Guatemala - Guiana - Haiti - Honduras - Lesoto - Lituânia - Malásia - Mauritânia - México - Moçambique - Mônaco - Mongólia - Nigéria - Panamá - Paquistão - Peru - República da Macedônia - República Dominicana - Romênia - Servia - Singapura - Suazilândia - Suriname - Togo - Tunísia – Uruguai

BASE 22 - História do escotismo - Vida de B.P. (28 RJ GE AR) – os jovens deverão demonstrar conhecimentos sobre a vida de B.P. e sobre o desenvolvimento do Escotismo.

BASE 23 - Técnicas de sapa (75º RJ GE AR Tropa 2) – os jovens deverão demonstrar conhecimentos sobre a utilização e manutenção de facões e machadinhas (**OBS**: as ferramentas serão de plástico por razões de segurança).

BASE 24 - Rastreamento – (44 RJ GE) - os jovens deverão demonstrar conhecimentos envolvendo os sinais de pista.

BASE 25 - Acampamento - Nós (30º GE AR) – os jovens deverão demonstrar como fazer e qual a função dos seguintes nós: Volta da Fateixa - Volta da Ribeira – Oito Duplo - Carrick - Borboleta Alpina - Pescador Duplo – Catau - Arnês - Cadeira de Bombeiro – Balso Pelo Seio - Volta do Enfardador - Nó de Moringa - Volta do Salteador - Lais de Guia Espanhol – Encapeladura. Páginas do Youtube para pesquisar os nós: https://www.youtube.com/channel/UCvWmaCQbC0zk4VNFWn29A5w Chefe Iuri Buscacio – Youtube www.youtube.com.

Caros Jovens Escoteiras e Escoteiros. Nunca se esqueçam das sábias palavras do Tio Alberto, que disse "a mente que se abre a uma nova ideia, jamais voltará ao seu...

https://www.youtube.com/watch?v=rS_a5fVshTs

https://www.youtube.com/watch?v=o-ZCWIDGkQc

https://www.youtube.com/watch?v=JUONtjdAids

Ainda em relação às bases, é necessário esclarecer que a Base 18 Entrega de Mensagens, que será a base do Garcia, funcionará como no ano anterior, ou seja, haverá cinco “Garcias” espalhados por toda a área do Ramo Escoteiro. Quando uma patrulha encontrar um dos “Garcias”, ela terá de cumprir uma tarefa e receberá uma palavra chave. Portanto, como serão cinco “Garcias”, cada um com uma palavra chave, haverá então cinco palavras chave. Quando a patrulha encontrar o último Garcia, ou quando estiver se aproximando o fim do horário de funcionamento das bases, mesmo que a patrulha tenha encontrado somente, três “Garcias”, por exemplo, ela deverá se dirigir até a Base 18 Entrega de Mensagens, que ficará em um local fixo, e receber a sua pontuação. A patrulha receberá um ponto por cada palavra chave que possuir.

Por fim, é necessário esclarecer que, independente do Grande Jogo Regional do Ramo Escoteiro estar baseado nas especialidades, nenhum jovem conquistará nenhum item em nenhuma especialidade. Isso porque cada escotista passará apenas dez minutos com cada patrulha por vez, e esse tempo é insuficiente para fazer uma avaliação adequada dos itens das especialidades.

COMPROVANTE DA BASE DE DOAÇÃO

Recebemos da Patrulha _____ do _____/____ Grupo Escoteiro _____, o total de _____Kg de alimentos que serão utilizados em nossa Instituição.

Quantidade por extenso

Nome da Instituição: _____.

Responsável pela Instituição: _____.

Endereço:_____.

Telefone de Contato: _____.

Rio de Janeiro, ____/____/2017.

_____

Assinatura / carimbo

COLE AQUI A FOTO DE SUA PATRULHA

REALIZANDO A ENTREGA JUNTO AO RESPONSÁVEL

PELA INSTITUIÇÃO

NO PRÓXIMO BOLETIM: Base de Rádio Amador, Coordenação da Atividade & Relação de Facilitadores.