

# Aventura

## Sênior Regional

18 a 20 de novembro de 2017 | Arraial do Cabo

### COMUNICADO 6 – MÓDULO AVENTURA

*Aventura, do latim “ad venture”, significa “o que vem pela frente”.  
E sua patrulha? Tem espírito aventureiro o suficiente para encarar essa?*

#### O DESAFIO

As patrulhas serão convidadas a aventurar-se em suas habilidades físicas e até – por que não? –, nas intelectuais. Sem esquecer, claro, a capacidade de manter o sangue frio para superar seus próprios desafios.

#### HABILIDADES REQUERIDAS

1. Noções de rapel;
2. Conhecimento da história do local;
3. Conhecimento de técnicas de transposição;
4. Técnicas de Salvatagem.

#### MATERIAL NECESSÁRIO

1. Roupa de banho;
2. Protetor solar;
3. Boné;
4. Cantil, garrafa ou squeeze com água;
5. Cabo solteiro de 1 m.

#### O MÓDULO

O Módulo Aventura será realizado na Praia Grande, que fica localizada a 1 km do local de nosso acampamento. Terá a coordenação do Escotista Eliezer Lozzin da Silva (88 RJ GE Atol das Rocas). Para esse módulo, as patrulhas se deslocarão a pé.

*“A vida é uma aventura ousada ou nada.” – Helen Keller*

**NÃO PERCA, NO COMUNICADO 7, COMO FAZER PARA MONTAR SUA PATRULHA!**