

COMUNICADO 2 – PROGRAMA DO EVENTO

1. PROGRAMAÇÃO.

31/08/2018 (SEXTA FEIRA)	
18:00	Início dos trabalhos na secretaria
	Montagem dos campos
22:00	Encerramento dos trabalhos na secretaria
23:00	Silêncio
01/09/2018 (SÁBADO)	
07:00	Alvorada
	Café da manhã
08:00	Reinício dos trabalhos na secretaria
08:30	Solenidade de abertura / Hasteamento da Bandeira Nacional
	Reinício da montagem dos campos
11:30	Almoço
13:30	Inspeção de campo (O campo deverá estar completamente montado)
14:00	Grande Jogo
17:00	Banho / Preparação do jantar internacional
18:00	Arriamento da Bandeira Nacional
20:00	Jantar internacional (Será confeccionado pelas equipes)
22:00	Fogo de conselho
23:30	Silêncio
02/09/2018 (DOMINGO)	
07:00	Alvorada
	Café da manhã
08:00	Hasteamento da Bandeira Nacional
	Inspeção de campo
09:00	Atividade de serviço
12:00	Almoço
14:00	Espaço livre
	Desmonte do campo
16:00	Solenidade de encerramento / Arriamento da Bandeira Nacional

2. SISTEMA DE EQUIPES

- 2.1 **Subcampos:** O evento será dividido em seis subcampos com os nomes dos continentes: África, América do Norte, América do Sul, Ásia, Europa e Oceania, cada qual com seu chefe de subcampo;
- 2.2 **Campos:** Os subcampos, por sua vez, serão divididos em três campos cada, que terão nomes de países pertencentes a cada um dos continentes;
- 2.3 **Equipes:** Cada campo terá uma equipe que será formada por um ou mais clãs divididos igualmente, respeitando-se a composição original de cada clã pioneiro.



3. MONTAGEM DOS CAMPOS

Cada equipe receberá uma quantidade de bambus que será divulgada em momento apropriado, com os quais, deverá preparar seu campo, levando em consideração as regras que também serão divulgadas oportunamente, vivenciando um sistema de equipes, onde prevaleça a fraternidade e o companheirismo. O campo passará por duas avaliações realizadas pelos chefes de subcampos, com as quais os mestres pioneiros designarão eficiências de campo, para aqueles que as alcançarem.

4. GRANDE JOGO

Durante a tarde de sábado, será realizado um Grande Jogo chamado WAR, onde os clãs pioneiros serão desafiados a cumprir um determinado objetivo, demonstrando por equipes os conhecimentos técnicos adquiridos em sua vivência escoteira. Os assuntos serão divididos em três áreas: Técnicas escoteiras, desafios intelectuais e conhecimentos desportivos. Como as equipes poderão contar com mais de um clã, um entrosamento harmônico para compartilhamento de conhecimentos é bastante salutar, para que juntos criem a melhor estratégia para saírem vencedores. Aquela equipe que cumprir seu objetivo antes das demais será a vencedora!

5. JANTAR INTERNACIONAL

O jantar será confeccionado no campo pelos participantes das equipes. E o prato a ser apresentado deverá ser típico do País que a equipe representa. Esse jantar terá regras específicas anunciadas tempestivamente, e também sofrerá avaliação dos critérios estabelecidos por parte dos chefes de subcampos, destacando desta forma, as equipes que receberão eficiências.

6. FOGO DE CONSELHO

O fogo de conselho será a oportunidade de juntos celebrarmos em alto estilo o centenário do ramo pioneiro. As apresentações, canções e aplausos também serão alusivos aos Países que as equipes representarão. Portanto, criatividade e originalidade não podem faltar nesse momento, que de certo, é um dos mais marcantes do Movimento Escoteiro.

7. ATIVIDADE DE SERVIÇO

O fundador desse Movimento que nos une em torno de uma paixão define nosso ramo sendo uma grande fraternidade ao ar livre e de serviço ao próximo. Nada melhor que unirmo-nos a todos os pioneiros de nosso Estado, de Norte a Sul e juntos dedicarmos algumas horas de nosso tempo para tentarmos transformar a vida de outras pessoas mais digna e confortável.

**NÃO PERCA, NO COMUNICADO 3,
ESPECIFICIDADE SOBRE O PROGRAMA DO EVENTO**

