



COMUNICADO 2 – PROGRAMA DO EVENTO

O Acampamento Regional de Patrulhas Escoteiras (ARPE) 2018 terá como tema “Tornando o Mundo um lugar melhor”. Envolvidos nessa aventura, participaremos de diversas atividades ousadas que levarão escoteiros e escoteiras a sentirem-se desafiados a alcançar seus objetivos. O campo estará aberto a partir das 17h do dia 01/11/2018 e, desde sua chegada, as Patrulhas já terão trabalho a fazer: montar seus campos, juntarem-se a seus companheiros e desfrutar dessa audaciosa atividade, conforme descrito abaixo.

1. MÓDULO FERNANDA KELLER

Neste módulo teremos quatro atividades que terão de serem cumpridas dentro do tempo estabelecido, pois somente desta forma elas conseguirão alcançar a eficiência almejada:

- a) **Paintball** – A patrulha terá como objetivo sobreviver no meio das intempéries criadas por seus adversários, dentro de um campo de batalha.
- b) **Arqueria** – Sua patrulha está com a mira afiada? Não? Então, não perca tempo!
- c) **Pesca desportiva** – Aqui são necessários paciência, habilidade e conhecimento de culinária.
- d) **Scout Scape** – Sentiu-se confortável no Desafio Regional Escoteiro? Sua obrigação nessa tarefa é desvendar os segredos, resolver os enigmas e sair deste ambiente em segurança, ou enfrentar as consequências.

2. MÓDULO AMYR KLINK

Sua patrulha deverá ter habilidade suficiente para juntos montarem uma balsa! Mas não é uma balsa qualquer que não servirá para nada! Todo cuidado e atenção, pois neste jogo, vocês navegarão por um lago que possui 90.000 m² e cumprirão as tarefas que estarão determinadas com antecedência, portanto, estratégia é fundamental!

3. MÓDULO MARIA LENK

Neste módulo, desenvolvido no Parque Aquático Aldeia das Águas, cada Patrulha poderá desfrutar de todos os atrativos que o parque oferece, e melhor ainda, na companhia de seus companheiros de tropa e subcampo. A equipe que comandará essa atividade está preparando um programa recheado de aventuras, desafio e diversão.



4. MÓDULO VICENTE CELESTINO

Será realizado no Distrito de Conservatória, no Município de Valença, famosa por suas serenatas e riqueza musical, sua Patrulha terá a oportunidade de conhecer, aprofundar e viajar, bebendo de cultura na fonte e claro, sendo instigado a conhecer cada vez mais sobre o assunto.

5. BALADARPE

Na primeira noite teremos nossa festa que servirá para consolidar nossa grande fraternidade, é a grande oportunidade de conhecer novos amigos, de reencontrar tantos outros que só vemos em eventos dessa magnitude, tudo regado à boa comida e bebida, som e dança.

6. MÓDULO ABELARDO BARBOSA

Por fim, na segunda noite teremos quatro atividades para podermos demonstrar nossos conhecimentos nas áreas que mais desejamos divididas da forma abaixo. Atenção, apenas uma delas deverá ser escolhida:

- a) **Jogo Noturno** – Atividade típica do Movimento Escoteiro, que todos têm o maior prazer em participar;
- b) **Jogatina** – Divertidos jogos cooperativos, e também competitivos, para você testar memória, capacidade de negociação, raciocínio, poder de convencimento e argumentação;
- c) **Fogo de Conselho** – Super tradicional, nossa fogueira que brilha vivamente!
- d) **Superquizz** – Cultura geral! Hora de demonstrar o que sabemos!

E VOCÊ, AINDA NÃO SABIA O PORQUE FAZER SUA INSCRIÇÃO? AGORA, JÁ SABE!

NÃO PERCA O COMUNICADO 3 RECHEADO DE NOVIDADES SOBRE O EVENTO.