

Ficha Técnica 02

COORDENAÇÃO DO RAMO LOBINHO
RECURSOS EDUCACIONAIS



Escoteiros do Brasil
Rio de Janeiro



PROGRAMAÇÃO DE ATIVIDADE 02

HORA	TEMPO	ATIVIDADE	RESP.
15h	5'	ABERTURA - Entrada de participantes na sala	Todos
15h05	5'	INSPEÇÃO - Lobinhos de camisa escoteira e os promessados também de lenço SAUDAÇÃO À BANDEIRA - Bandeira Nacional em imagem em tela compartilhada GRANDE UIVO	
15h10	10'	JOGUINHO ONLINE GERAL - Jogos dos 14 Erros	
15h20	15'	HISTÓRIA "AS CAÇADAS DE KAA" (Apresentação Complementar 02)	
15h35	5'	BANHEIRO E ÁGUA	Todos
15h40	10'	JOGUINHO ONLINE GERAL - Quizz Sobre as Caçadas de Kaa	
15h50	10'	HORA DAS MATILHAS	
16h00	10'	JOGUINHO ONLINE GERAL - Jogo de Kim Online	
16h10	5'	CAÇADA - Postar vídeo fazendo os nós já ensinados em cadarço de tênis, corda de varal ou equivalente: nó simples, aselha e nó de correr. Isso deverá ser feito até quarta feira, quando será postado novo vídeo sobre outros nós, para que os lobinhos aprendam... Objetivo: S18.	
16h15	5'-	ENCERRAMENTO - Grande Uivo e Caça Livre	

>> Descrição dos jogos e atividades nas próximas páginas.

>> Baixe a Apresentação Complementar clicando no ícone:



Material produzido pelo 75 RJ GE do Ar Baden-Powell

JOGUINHO ONLINE GERAL - Jogo de Kim Online

Fundo de Cena: Kaa está perguntando aos lobinhos se eles, realmente, mantêm os olhos e ouvidos bem abertos.

Desenvolvimento: Os lobinhos deverão olhar um desenho por 1 minuto, achando que é um jogo de Kim.

Depois tentarão encontrar 14 diferenças entre dois desenhos por comparação. Os lobinhos ficarão silenciados, sendo liberados para dar sua resposta conforme levantam a mão, um membro de cada matilha a cada vez, sucessivamente.

1. Montanha ausente
2. Cor da vela de windsurf (vermelha > amarela)
3. Cor da bermuda (azul > vermelha)
4. Envelope ausente
5. Cor do boné do menino (azul > verde)
6. Cor da camisa do jornalista (cinza > vermelha)
7. Jornal ausente
8. Menino ausente
9. Cor do lenço do menino (verde > amarelo)
10. Bandeira vermelha da bicicleta ausente
11. Cachorro na garupa da última bicicleta (ausente)
12. Cor do saco de dormir (laranja > amarelo)
13. Segunda bicicleta ausente
14. Pedras à beira do caminho ausentes

Material: Apresentação complementar 02

Objetivo: Atenção, rapidez de resposta.

HISTÓRIA "AS CAÇADAS DE KAA"

Apresentação sobre a história com Apresentação Complementar 02

Material: Apresentação Complementar 02

Objetivo: I4

JOGUINHO ONLINE GERAL - Quiz sobre as Caçadas de Kaa

Fundo de Cena: Depois que voltaram das tocas frias, Baloo, que era muito sábio, resolveu perguntar para Mowgli sobre o acontecido e o que aprendeu com isso. E os lobinhos, o que aprenderam?

Desenvolvimento: Quiz a respeito das Caçadas de Kaa, o comportamento dos personagens, as ações certas e erradas e suas consequências:

1. Baloo era uma grande girafa que pastava nas savanas da África.
2. Baloo aconselhou Mowgli a não se meter com os bandar-log.
3. Os bandar-log pertenciam ao Povo Livre
4. Mowgli foi brincar com os Bandar-log contrariando os conselhos de Baloo.
5. Enquanto era sequestrado pelos macacos, Mowgli deixou uma mensagem de socorro escrita dentro de uma garrafa.
6. Chil era um dos bandar-log.
7. Mowgli pediu que Chil lhe trouxesse algo de comer porque ele estava com muita fome.
8. Baloo e Bagheera foram pedir ajuda para resgatar Mowgli.
9. Kaa era uma grande minhoca amarela.
10. O lugar para onde Mowgli foi levado pelos macacos era conhecido como Cidade Vazia.
11. Baloo, muito sábio, convenceu os macacos a devolverem Mowgli, o que fizeram muito cordialmente.
12. Baloo, com seu histórico de atleta, foi o primeiro a chegar ao local onde estava Mowgli.
13. Bagheera estava sentindo-se irritada e humilhada por ter precisado da ajuda de Kaa para salvar Mowgli.
14. Os macacos esconderam Mowgli em uma caixa de madeira cheia de aranhas.
15. Mowgli agradeceu à Kaa por ter sido salvo.
16. Mowgli arrependeu-se e desculpou-se pelo seu erro.
17. Mowgli não foi castigado pelo que fez.
18. Ao final, houve um grande ressentimento pelo que aconteceu. A amizade entre eles nunca mais foi a mesma.

Material: Apresentação Compartilhada 02

Objetivo: C9

HORA DAS MATILHAS - Economia Doméstica

1. Guias de progressão do Caminho da Jangal / Falar sobre Roca de Conselho.
2. Caçada da semana anterior: Economia doméstica.

JOGUINHO ONLINE GERAL - Jogo de Kim Online

Fundo de Cena: A Kaa continua querendo saber se os lobinhos estão atentos, com os olhos e ouvidos bem abertos...

Desenvolvimento: Jogo de Kim visual. Fazer uma breve introdução sobre quem foi Kim O'Hara. Será exposta, por 1 minuto, uma tela com 44 objetos. Ao final deste tempos, 10 objetos serão retirados e os lobinhos deverão identificar os mesmos. Depois, mais cinco objetos serão retirados e depois, mais 5. Os lobinhos ficarão silenciados, sendo liberados para dar sua resposta conforme levantam a mão, um membro de cada matilha a cada vez, sucessivamente.

1. Funil
2. Peça de quebra-cabeças
3. Garrafinha
4. Santinha
5. Anel de lenço de lobinho
6. Lápis
7. Pilha
8. Pendrive
9. Barbeador
10. Cartão de banco

1. Tesoura
2. Pente
3. Caneta
4. Grampeador
5. Escova de dentes

1. Fita adesiva
2. Óculos
3. Relógio de pulso
4. Escovinha
5. Pasta de dentes

Material: Apresentação Complementar 02

Objetivo: I3