

Ficha Técnica 06

COORDENAÇÃO DO RAMO LOBINHO
RECURSOS EDUCACIONAIS



Escoteiros do Brasil
Rio de Janeiro



PROGRAMAÇÃO DE ATIVIDADE 06 Dia do Lobinho - 04/10

Melhor Possível Alcateias da Região Rio de Janeiro!

Essa é uma ficha sugestiva de atividade para o **DIA DO LOBINHO**. Para tanto, precisamos esclarecer alguns pontos importantes. Nesse ano será diferente, precisamos estar distantes fisicamente, mas sempre perto do coração dos nossos pequenos. Ano passado estávamos juntos num evento memorável, o Dia da Jângal, onde nos abraçamos, confraternizamos e nos divertimos muito, mas podemos dentro do mesmo espírito, buscar realizar coisas agradáveis, úteis e que tragam valores aos nossos Lobinhos, afinal é a comemoração do dia deles, mas quem oferta de forma generosa e alegre somos nós, os Velhos Lobos.

Partindo dessa ideia, **sugerimos** a aplicação dessa singela ficha de atividade, que pode ser utilizada no todo, em parte, modificada, ampliada etc. Caberá ao Escotista definir o formato que deseja dar a ela. Uma única coisa que pedimos como ponto primordial das comemorações, **que a apliquem junto a outras Alcateias**. Sim, a ideia é que façamos a aplicação da ficha, convidando outra alcateia a participar com a nossa, no mínimo uma, e que seja de outro Grupo, pode ser do mesmo Distrito, ou de outro, vamos fortalecer a fraternidade escoteira em nossos Lobinhos. Difícil? Acredito que não. Somos um Ramo forte e por várias vezes isso foi provado e nos superamos, afinal, até "Vingadores" conseguimos ser.

Segue a ficha, boa reunião. Vamos criar uma página do Facebook para postagens das imagens dos momentos vividos por vocês durante a atividade.

Nosso Sempre Alerta Escotistas! Melhor Possível aos Lobinhos!

Coordenação Regional do Ramo Lobinho - Rio de Janeiro

SUGESTÕES DE DATAS:

03/10 (Sábado), 04/10 (DOMINGO – DIA DO LOBINHO); 10/10 (sábado) ou 11/10 (véspera do Dia das Crianças)

OBJETIVO: Comemoração do Dia do Lobinho. Vivência da fraternidade escoteira. Trabalhar a afetividade e a espiritualidade. Trabalhar técnica escoteira. Vivenciar a experiência com o outro, mesmo estando a distância.

COMPETÊNCIAS:

S-14 – Visitar outro Grupo Escoteiro e participar de atividade com a Alcateia.

E-09 – Participar de uma roda da Alcateia em que todos agradecem pelo que têm e pela ajuda recebida uns dos outros ou de terceiros.

E-15 – Conhecer a história de Francisco de Assis e sua visão da natureza e das pessoas, inclusive o episódio com o Lobo de Gubbio.

A-15 – Ajudar algum amigo(a) com algo que seja difícil para ele(a) e relatar essa experiência a um Velho Lobo.

HORA	TEMPO	ATIVIDADE	RESP.
		ABERTURA - Sala virtual com mínimo de 15 minutos de antecedência	Todos
		CERIMÔNIA INICIAL Bandeira, oração, boas vindas, avisos e Grande Uivo	
		APRESENTAÇÕES Os lobinhos deverão se apresentar, dizendo seu nome e porque gosta de ser Lobinho. Velhos Lobos também se apresentam (sugerimos não mais que 5 segundos para cada participante)	
		JOGO 1 - JOGO DO CONTRÁRIO	
		VÍDEO - FRANCISCO E O LOBO DE GUBBIO	
		DESENHO DE FRANCISCO E DO LOBO DE GUBBIO	
		JOGO 2 - CESTOBOL	
		PRÁTICA ÚTIL - O NÓ DA AMIZADE	
		LANCHE FRATERNAL Que tal fazermos um lanche todos juntos? Cada um de sua casa, nessa hora, sentar-se-á em frente a câmera e fará seu lanche junto com os amigos.	Todos
		ORAÇÃO COLETIVA As Alcateias, juntas, cada um na sua vez, fará uma parte da oração final.	Alcateias
		CERIMÔNIA FINAL Bandeira, despedidas, Grande Uivo e Caça Livre	

JOGO 1 - Jogo do contrário

Fundo de Cena: Os lobinhos estavam caçando pela jangal quando, de repente, uma bruxa passou por lá e lançou um feitiço. Tudo que eles faziam era ao contrário, e agora? Como se livrar do feitiço?

Desenvolvimento: Lobinhos atentos. Ao sinal do Velho Lobo, tudo o que esse disser, será feito ao contrário. (Exemplo: Levantar o braço direito – os Lobinhos levantam o braço esquerdo. Andar para frente – os lobinhos andam para trás...)

Material: Nenhum

VÍDEO - Francisco e o Lobo de Gubbio

Clique no ícone para ver o vídeo.



DESENHO DE FRANCISCO E DO LOBO DE GUBBIO

Enquanto fazem, fundo musical. Sugestões de canções (Clique nos ícones para escutar):



JOGO 2 - Cestobol

Fundo de Cena: Os lobinhos são curiosos e viram alguns passarinhos fazendo bolinhas de barro e com as patinhas iam jogando as bolinhas de um lado para o outro, até caírem nos ninhos. Os lobinhos pensaram num jogo parecido...

Desenvolvimento: Os lobinhos farão três bolinhas de papel. Colocarão uma panela, balde ou vasilha que sirva como cesto a pelo menos três metros de distância. Ao sinal do Velho Lobo, terão três tentativas para acertar o “cesto”.

Material: Uma panela, um cesto ou um balde e três bolinhas de papel.

PRÁTICA ÚTIL - O Nó da Amizade

O lobinho aprenderá no vídeo e com os Velhos Lobos a fazerem o nó da amizade. Seguem abaixo sugestões de links, ensinando. Busquem o significado e trabalhem o espírito de amizade entre eles. (Clique nos ícones para ver os links)



Sugestões: Que eles possam trocar os lenços com o nó feito na primeira atividade presencial que participarem, ou que possam tirar fotos dos seus lenços e enviar para amigos da outra alcateia.