

Ficha Técnica 03

COORDENAÇÃO DO RAMO LOBINHO
RECURSOS EDUCACIONAIS



Escoteiros do Brasil
Rio de Janeiro

PROGRAMAÇÃO DE ATIVIDADE 03

HORA	TEMPO	ATIVIDADE	RESP.
15h	5'	ABERTURA - Entrada de participantes na sala	Todos
15h05	10'	INSPEÇÃO - Lobinhos de camisa escoteira e os promessados também de lenço SAUDAÇÃO À BANDEIRA - Bandeira Nacional em imagem em tela compartilhada GRANDE UIVO	
15h15	15'	JOGUINHO ONLINE GERAL - Desenho e adivinhação	
15h30	15'	HISTÓRIA "COMO SURTIU O MEDO PARTE 1: A TRÉGUA DAS ÁGUAS"	
15h45	5'	BANHEIRO E ÁGUA	Todos
15h50	15'	HORA DAS MATILHAS	
16h05	10'	JOGUINHO ONLINE GERAL - História Colaborativa	
16h15	10'	ORAÇÃO COLETIVA E GRAVAÇÃO DE MENSAGEM PARA P CHEFE NEY	
16h25	5'	ENCERRAMENTO - Saudação à Bandeira / Oração / Grande Uivo e Caça Livre	
16h30		CAÇADA - Aprender os nós de escota, direito e volta do fiel, que serão postados em vídeo pelo Chil. Os lobinhos deverão postar vídeos em suas matilhas fazendo os nós. Aqueles que ainda não fizeram, postar também os nós simples, aselha e de correr. Objetivo: I6 e I16	

>> Descrição dos jogos e atividades nas próximas páginas.

>> Baixe a Apresentação Complementar clicando no ícone:



Material produzido pelo 75 RJ GE do Ar Baden-Powell

JOGUINHO ONLINE GERAL - Desenho e Adivinhação

Fundo de Cena: Kaa está perguntando aos lobinhos se conseguem reconhecer objetos por rabiscos.

Desenvolvimento: O chefe fará desenhos dos personagens da Jângal na tela branca do ZOOM para os lobinhos adivinharem. Ao lobinho que adivinhar pede-se que fale um pouco sobre o personagem.

1. Baloo.
2. Kaa.
3. Bagheera.
4. Akelá.
5. Shere Khan.
6. Chil.
7. Rikki Tikki Tavi.
8. Kotick.

Material: Tela em branco compartilhada e recurso de desenho.

Objetivo: Atenção, rapidez de raciocínio, conhecimento dos personagens da Jângal.

HISTÓRIA “COMO SURTIU O MEDO PARTE 1: A TRÉGUA DAS ÁGUAS”

Apresentação sobre a história com Apresentação Complementar 03

Material: Apresentação Complementar 03

Objetivo: I22

HORA DAS MATILHAS

Os lobinhos e respectivos tutores serão divididos por matilhas em 4 salas separadas, para facilitar a conversa. Ao final, as matilhas serão novamente reunidas e Akelá irá falar sobre o item 3.

1. Caçada da semana anterior: O lobinho deverá “Narrar ou representar a história de uma pessoa cujo trabalho seja ajudar os demais”;

OBJETIVO: C11

2. Guias de progressão do Caminho da Jângal / Falar sobre Roca de Conselho.

JOGUINHO ONLINE GERAL - História Colaborativa

Desenvolvimento: Os lobinhos criarão uma história colaborativa a partir de símbolos que serão escolhidos aleatoriamente por dados. Serão 2 ou 3 pequenas histórias ao todo.

Material: Apresentação Complementar 03

Objetivo: C2

ORAÇÃO COLETIVA E GRAVAÇÃO DE MENSAGEM PARA O CHEFE NEY

Desenvolvimento: Fazer uma oração coletiva em que cada lobinho fale um pouco, juntamente com os chefes. Ao final da oração, a Alcateia 3 mandará uma mensagem de saudades para o chefe Ney, o Baloo.

Objetivo: E4, E11.