



## **BOLETIM 03**

Programa do Ramo Lobinho



**Escoteiros do Brasil**  
Rio de Janeiro

## **BOLETIM 03 – Programa do Ramo Lobinho**

Nosso Grande Jogo Regional do Ramo Lobinho em 2022 será completamente ambientado na Floresta de Seonee, onde nossos lobinhos serão protagonistas de uma grande aventura junto aos animais da Jângal.

### **1. Programa**

As super-alcateias receberão um mapa de Seonee com as localidades das bases demarcadas. Os lobinhos viajarão por toda a Jângal conhecendo lugares como: A Pedra da Paz, a Roca do Conselho, as Tocas Frias, a Gruta dos Lobos e todas as outras localidades, conhecendo todos os habitantes dessas regiões em uma aventura incrível pelas bases...

Cada base corresponde a uma localidade e um personagem da jângal onde serão desenvolvidas atividades conforme as 6 áreas de desenvolvimento e, a cada base, a super-alcateia receberá um adesivo para completar seu mapa.

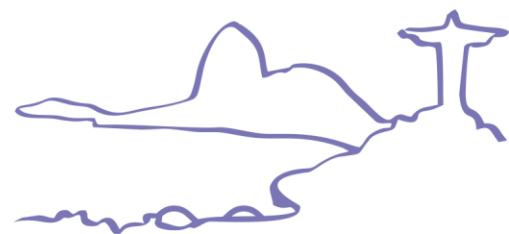
**Base Akelá** – de personalidade simples e coerente, Akelá sempre foi um líder presente e leal para a alcateia e usa sua liderança e senso de dever para o bem de todos. Na base Akelá, os lobinhos trabalharão atividades conectadas ao desenvolvimento social, promovendo o espírito de liderança, o trabalho em equipe e o pensamento coletivo.

**Base Baloo** – O grande professor da Jângal. Baloo usa seu profundo conhecimento da lei da selva para ensinar a todos os lobinhos da Jângal. Na base Baloo os lobinhos aprenderão sobre a Lei do lobinho, a saudação e em como superar suas dificuldades.

**Base Bagheera** – Sempre associada ao elemento físico, Bagheera também é um grande amigo e mentor de Mowgli. A base Bagheera desenvolverá atividades ligadas ao desenvolvimento físico, motor e de percepção do próprio corpo.

**Base Hathi** – O Elefante longevo que detém a sabedoria do tempo e que, apesar de seu tamanho e de seu conhecimento, não se sobrepõe sobre as demais espécies, tratando todos como iguais e sabendo que cada um tem suas crenças. A base Hathi trabalhará o desenvolvimento espiritual reconhecendo a natureza como obra de Deus, conhecendo a si mesmo e suas emoções e valorizando as diferenças entre as pessoas.

**Base Kaa** – Símbolo de sabedoria, astúcia e criatividade, Kaa é uma píton bastante velha e carrega consigo toda a sabedoria da selva. A base Kaa desenvolverá atividades ligadas ao conhecimento primordial da alcateia com canções e danças da jângal e ao intelectual do lobinho trabalhando a memorização, o pensamento analítico e o foco.



**Base Raksha** – Uma loba intensa. Aquela que salvou Mowgli das garras de Shere-Khan e o recebeu entre seus filhotes tal qual uma verdadeira mãe. A base Raksha trabalhará atividades relacionadas ao desenvolvimento afetivo, identificando suas qualidades e defeitos, desta forma desenvolvendo a inteligência emocional e demonstrando a sabedoria de se conhecer para evoluir.

**Base Tribo da Terra** – o Tribo da Terra é uma comunidade mundial de crianças e Jovens apaixonados pelo meio ambiente e que buscam preservar e proteger nosso planeta. Nesta base os lobinhos conhecerão um pouco sobre as três novas insígnias e a importância de trabalhar projetos que visem o desenvolvimento sustentável e a preservação de nosso planeta.

Vamos juntos nesta maravilhosa viagem pela Selva de Seonee, descobrindo e aprendendo com os animais da Jângal!

Com o objetivo de proteger as crianças e garantir a segurança e o bem-estar das mesmas, bem como possibilitar a participação de adultos voluntários, a inscrição dos lobinhos para o Grande Jogo Regional de 2022 está condicionada a inscrição e a presença permanente, **de pelo menos** dois adultos por Alcateia, que deverão acompanhá-la durante a atividade e seus deslocamentos, dos quais pelo menos um deve ser nomeado pela UEL, e ser maior de 21 anos de idade. (baseado na Regra 142, letra “a” do P.O.R)

## 2. PROCEDIMENTOS NÃO PREVISTOS

A Coordenação do Grande Jogo 2022 decidirá quanto aos procedimentos não previstos no presente documento.

