



BOLETIM 5

Sistema de Pontuação



Escoteiros do Brasil
Rio de Janeiro

Boletim 05 – Sistema de Pontuação

1. Relembrando o que foi divulgado no Boletim 01

O Grande Jogo Regional contará, pela primeira vez, com um sistema digitalizado para o registro de níveis (notas) nas bases. O coordenador da base registra o nível obtido através de um formulário online acessado por um QR-Code na planilha da patrulha.

Toda a contagem de pontos e classificação em padrões será feita em segundo plano automaticamente, sendo divulgado o resultado somente no encerramento.

Para o Coordenador da Base basta ter um celular com bateria e internet e baixar o aplicativo de leitura de QR CODE combinado previamente.

Para evitar possíveis problemas com a implantação do novo sistema utilizaremos a planilha da Patrulha/Clã como forma de garantia para possível necessidade de contagem manual.

2. Registro de Níveis



Avaliação da Patrulha

Grupo	Patrulha	N° Elem.
218	Lhama	6

Nível Observação (opcional)

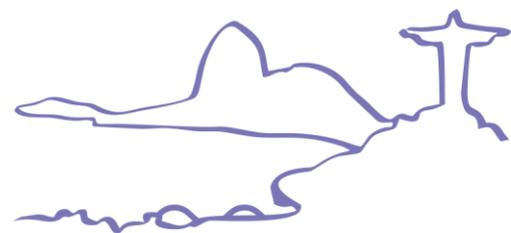
Base Senha

CONFIRMAR

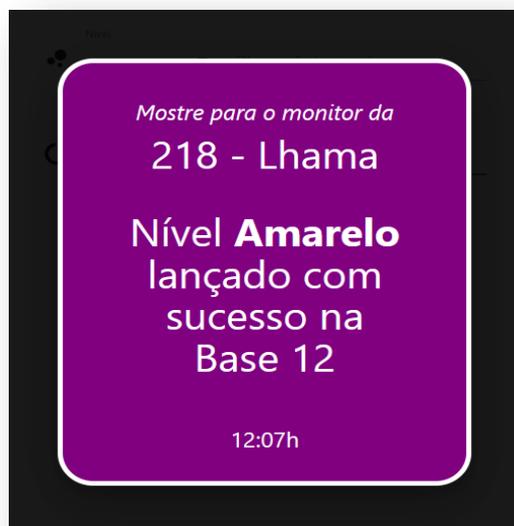
Ao ler o QR-Code na planilha da patrulha, o chefe terá acesso a um formulário online para o registro do nível que aquela patrulha obteve na base.

Os campos *Grupo*, *Patrulha* e *N° Elementos* já virão preenchidos e não podem ser alterados.

No campo *Nível* o coordenador da base registra qual o nível obtido pela patrulha, coloca uma *Observação* se achar pertinente. Logo abaixo preenche o número de sua base e a senha nos campos respectivos. Ao preencher o número da base já aparecerá o nome da base assim como o nome do coordenador para evitar erros, assim como cada coordenador receberá qual será a senha da sua base no dia do Grande Jogo, não sendo permitido compartilhar com ninguém.



Ao clicar em *Confirmar*, se a senha estiver correta e os campos preenchidos corretamente, o sistema registrará o nível e será mostrada uma tela de confirmação, que deve ser mostrada para o monitor da patrulha.



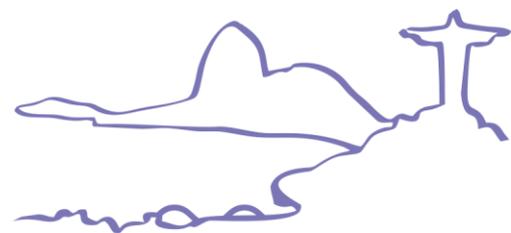
Clique aqui (<https://bit.ly/notaPatrulha218Lhama>) para acessar e testar o sistema registrando o nível de uma patrulha fictícia a Patrulha Lhama do 218. A senha para teste são as 4 primeiras letras do nome da base (sem espaço), ex: "Nós e Amarras" a senha é "nóse".

3. Avisos

Caso exista algum aviso a ser passado para uma patrulha específica, o mesmo poderá ser enviado pela organização e o coordenador da base, ao abrir o QR Code e verificar o aviso, pode repassá-lo para a patrulha. Os avisos em vermelho são para todas as patrulhas e coordenadores, os avisos em amarelo são específicos daquela patrulha. Segue exemplo implantado como teste abaixo.

Novo horário para encerramento das bases, 15:20h

Submonitor Pedro chegou e está aguardando na secretaria [14:30h]



4. Acesso da Patrulha

A patrulha poderá entrar no sistema para ver a sua pontuação entre outras informações, esse acesso também é através de um QR CODE que só estará ativo após o fechamento das bases. Lembrando que não é permitido o uso de celular pelos jovens durante o evento.



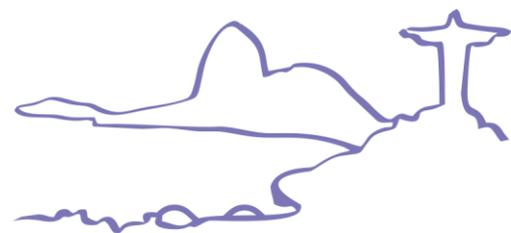
Existem 4 partes principais:

- A aba BASES mostra todas as bases que a patrulha passou, assim como o nível obtido em cada uma delas,
- A aba MAPA mostra o mapa do grande jogo e o percurso que a patrulha percorreu durante a atividade.
- A aba AVALIAÇÃO é onde a patrulha registrará quais as três bases que ela mais gostou no Grande Jogo
- A aba RESULTADO é onde a patrulha terá acesso ao seu padrão final e a um certificado de padrão obtido. Essa aba só estará liberada após a cerimônia de encerramento, onde os padrões serão divulgados primeiro.

Clique aqui (<https://bit.ly/patrulhaLhama218>) para acessar a área da patrulha Lhama do 218 em caráter de teste.

5. Liberação do Resultado pelo Sistema

- Durante o grande jogo, nenhum resultado parcial será liberado
- Após o fechamento das bases, a organização já sabe o resultado, as patrulhas começam a avaliar as bases favoritas
- Durante o encerramento é anunciado ao vivo o resultado dos padrões das patrulhas e das bases.
- Padrões liberados para todos no sistema, permitido baixar o certificado.



6. Requisitos Mínimo e Recomendações

Para o sistema funcionar corretamente é necessário um smartphone carregado, que possua câmera e acesso à internet móvel. A quantidade de dados transmitida é muito pequena e não tem problema caso a internet seja lenta (não é necessário ser 4G ou melhor).

Como o sistema funciona em um site, qualquer celular pode ser usado para acessar o formulário, logo, caso a bateria do celular do coordenador da base acabe ou acontece algum outro problema, o celular de qualquer outro chefe da base pode ser usado para registro dos níveis.

Recomenda-se para os **coordenadores de base** principalmente, um aplicativo exclusivo para a leitura do QR Code, e não depender do aplicativo da câmera do celular para reconhecer o QR Code. O desenvolvedor do sistema recomenda o aplicativo abaixo para Android, pois o mesmo possui propagandas não intrusivas e possui a configuração de **Abrir Automaticamente as URLs**, ou seja, assim que ler o QR Code já entra automaticamente no formulário para registro de nível. [Clique aqui para acessar na Play Store.](#)



Leitor de QR Code & barras

QR Code Scanner. Ferramentas

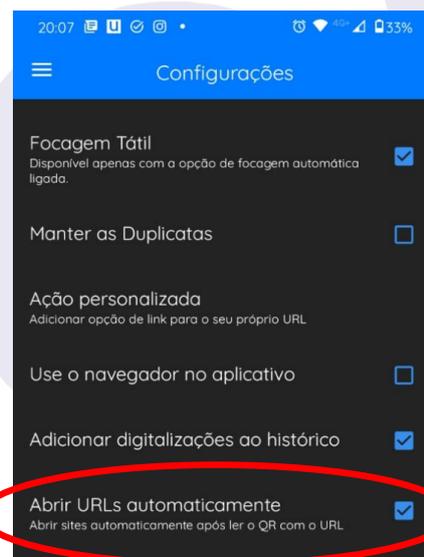
★★★★★ 91.004



Contém anúncios · Oferece compras no aplicativo

Este app está disponível para todos os seus dispositivos

Instalado



7. Considerações Finais

O sistema está em fase final de teste e poderá ter pequenas alterações, porém nada muito diferente do apresentado até agora.

O sistema foi pensado com a dimensão a tela do celular em mente, o acesso pelo computador é possível, porém não foi otimizado para isso.

A patrulha irá possuir uma planilha para anotar cada nível conquistado em cada base, essa planilha deverá ser entregue no final na secretaria para eventuais conferências.

