

Grande Jogo Regional Escoteiro



1923-
-2023

"Um escoteiro caminha
com suas próprias pernas"



GRANDE JOGO REGIONAL ESCOTEIRO 2023

“Um Escoteiro caminha com suas próprias pernas”

Boletim 01 - Inscrições

O Grande Jogo Regional Escoteiro é o evento mais aguardado do calendário da Região do Rio de Janeiro. Escoteiros de todas as partes do estado se reúnem e vivenciam um dia repleto de atividades tradicionais do Movimento Escoteiro.

Os participantes são divididos por Ramos no evento e cada Ramo aplica um formato de jogo que atende às características de sua faixa etária e do seu marco simbólico, de forma que, ao desenvolver as atividades, as crianças e jovens terão a oportunidade de mostrar todo conhecimento, habilidade e criatividade de suas matilhas, patrulhas e clãs.

O tema do Grande Jogo Regional 2023 será o centenário de nascimento de Caio Vianna Martins, escoteiro símbolo do Brasil, e a sua célebre frase “*um escoteiro caminha com suas próprias pernas*” que irá inspirar as bases e atividades propostas aos escoteiros fluminenses na mais tradicional atividade escoteira do estado.

1. OBJETIVO DA ATIVIDADE

Integrar as Unidades Escoteiras da Região Rio de Janeiro em um dia de atividades características de nosso Movimento, valorizando o marco simbólico de cada Ramo, fortalecendo a integração entre Grupos e criando, para jovens e escotistas, um ambiente de troca de conhecimentos e experiências.

2. DATA E LOCAL

Data: 21/05/2023

Local: Aterro do Flamengo, Avenida Infante Dom Henrique, 75 - Glória, Rio de Janeiro/RJ.

(concentração no Monumento Nacional aos Mortos da Segunda Guerra Mundial)



3. QUEM PODE PARTICIPAR

Poderão participar do Grande Jogo Regional Escoteiro 2023, todos os jovens, escotistas e dirigentes com registro da UEB ativo. Os jovens deverão participar das atividades correspondentes às seções escoteiras das quais fazem parte, observadas os limites das faixas etárias previstas no P.O.R., da seguinte forma:

REGRA DO P.O.R.	RAMO	FAIXA ETÁRIA
Regra 53	Ramo Lobinho	6 anos e 6 meses aos 10 anos de idade
Regra 66	Ramo Escoteiro	11 aos 14 anos de idade
Regra 84	Ramo Sênior	15 aos 17 anos de idade
Regra 102	Clã de Pioneiros	18 aos 21 anos de idade (incompletos)

As patrulhas escoteiras e seniores deverão se inscrever dentro dos limites previstos no P.O.R., ou seja, com 5 (cinco) a 8 (oito) componentes, no caso de patrulhas escoteiras (Regra 72) e de 4 (quatro) a 6 (seis) componentes, no caso de patrulhas seniores (Regra 90).

No caso das patrulhas escoteiras e seniores, estas deverão se inscrever com a sua formação regular, conforme funcionam em suas respectivas tropas. Somente será permitida a inscrição de uma patrulha com formação diferente, caso outra patrulha do Grupo Escoteiro não consiga atingir o número mínimo de componentes previstos no P.O.R. Desta forma, seus elementos poderão ser inseridos em outra patrulha.

Jovens de um determinado Grupo Escoteiro, somente poderão inscrever-se em alcateias, patrulhas ou clãs de outro Grupo Escoteiro, se o seu próprio Grupo Escoteiro não tiver inscrito nenhuma alcateia, patrulha ou clã, na qual se enquadre o jovem, ou se o contingente de patrulhas do Grupo Escoteiro for superior às regras do P.O.R já citadas. Em qualquer dos casos a inscrição do jovem em uma alcateia, patrulha ou clã de outro Grupo Escoteiro deverá ser autorizada pela Diretoria Regional ou na ausência desta da coordenação do evento.

4. INSCRIÇÕES

4.1. A inscrição de todos deverá ser feita pelo Meu PAXTU individualmente ou em lotes pelo PAXTU Administrativo até o dia **24 de abril de 2023 até 23h59**. Somente poderão se inscrever associados com o registro institucional ativo até o fim do prazo de inscrições.

4.2. Para cada alcateia/patrulha/clã deve haver ao menos um adulto responsável da Unidade Escoteira inscrito. Não havendo adultos representantes a alcateia/patrulha/clã não poderá participar do evento no dia.

4.3. Após a inscrição dos participantes, as Unidades Escoteiras receberão um link de acesso para definição do nome da alcateia/patrulhas/clã para a distribuição dos membros juvenis inscritos na atividade até o dia 15 de maio de 2023. Os Grupos que não responderem ao link até a data supracitada deverão comparecer na secretaria do Grande Jogo para cadastrar alcateia/patrulhas/clã e receber as devidas instruções.



4.4. Valores - A inscrição poderá ser feita em dois lotes até o fim do prazo de inscrições.

Primeiro lote: **30/01/2023 a 13/03/2023**

CATEGORIA	VALOR
Jovem	R\$33,00
Jovem Isento	R\$26,40
Adulto	R\$22,00
Adulto Isento	R\$17,60

Segundo lote: **14/03/2023 a 24/04/2023**

CATEGORIA	VALOR
Jovem	R\$36,00
Jovem Isento	R\$28,80
Adulto	R\$24,00
Adulto Isento	R\$19,20

4.5. Os valores são referentes à entrega do distintivo do evento por participante e material utilizado no evento.

4.6. A inscrição só será efetivada após a confirmação, via Paxtu, do pagamento

4.7. As inscrições para as demais Regiões Escoteiras do Brasil que desejam participar do Grande Jogo Regional 2023 estão abertas, consulte sua Região para a realização do processo de inscrição via Paxtu.

5. Programação

08:00	Início dos trabalhos na Secretaria Entrega de material de bases Concentração para solenidade de abertura
08:30	Solenidade de abertura
09:00	Abertura das Bases (Escoteiros, Seniores e Pioneiros)
09:30	Início da Atividade do Ramo Lobinho
15:00	Fechamento das bases
15:30	Encerramento da Atividade do Ramo Lobinho



15:30	Horário limite acesso à Secretaria da atividade
16:00	Cerimônia de Premiação
16:30	Solenidade de encerramento arriamento da Bandeira Nacional
17:00	Fim da Atividade

6. Informações Gerais

6.1. Repetindo o sucesso de 2022 o Grande Jogo Regional 2023 contará, com um sistema digitalizado para o registro de padrões (notas) nas bases. O coordenador da base registra o padrão obtido através de um formulário online acessado por um QR-Code na planilha da patrulha/Clã. Toda a contagem de pontos e classificação em padrões será feita em segundo plano automaticamente, sendo divulgado o resultado somente no encerramento. Para o Coordenador da Base basta ter um celular com bateria e internet e, realizar download do aplicativo de leitura de QR CODE.

Não haverá planilha da Patrulha/Clã para contagem de pontos de forma física.

6.2. Em 2023, será possível que a patrulha acompanhe o progresso da atividade pelo sistema no celular, conferindo notas e outras informações importantes.

6.3. Serão passíveis de desclassificação automática, patrulhas ou clãs cujos componentes:

- Faltarem com o respeito e urbanidade entre si, aos escotistas ou ao público externo;
- Cujo efetivo esteja reduzido em dois (Ramos Escoteiro e Sênior);
- UTILIZAREM TELEFONE CELULAR **DURANTE A EXECUÇÃO DA BASE** sem a devida autorização de um dos Chefes da Base;
- Que estiverem sendo acompanhadas por algum adulto do seu grupo (escotistas, pais, etc...), inscritos na atividade ou não, sem a autorização prévia da Coordenação Geral do Grande Jogo, ou que se deslocarem entre as bases por qualquer meio de transporte que não seja a pé;



6.4. Por determinação do governo municipal, não serão permitidos (i) a montagem de "barracas" ou tendas, (ii) o comércio de itens de qualquer natureza (incluindo a comercialização de gêneros alimentícios pelos Grupos Escoteiros participantes), (iii) cozinhar e (iv) acender fogueiras ou churrasqueiras. Cada participante também será responsável pelo seu próprio lixo, devendo levar um saco de lixo para armazená-lo e descartá-lo no lugar apropriado. Será desclassificada a Patrulha cujo participante jogar lixo no chão. Recomendamos enfaticamente que não sejam levados copos plásticos descartáveis para o GJR.

6.5. Atitudes e comportamentos:

Eventos escoteiros são um local de encontro, intercâmbio e amizade, marco de valores propostos na Lei e Promessa Escoteira. Caso não sejam respeitadas as normas ou instruções apresentadas pela Equipe de Organização, serão tomadas as medidas apropriadas que poderão, inclusive, culminar com a exclusão do participante. Neste caso, o participante responderá pelo pagamento integral de eventuais prejuízos causados.

- Apresentação pessoal: Conforme Regra 44 do P.O.R., nas cerimônias oficiais de abertura e encerramento, sempre que solicitado pela Equipe de Organização, deverá ser utilizado o uniforme, vestuário escoteiro ou camisa com motivo escoteiro.
- Relações interpessoais: Não serão permitidas atitudes ou situações que comprometam a integridade física, psíquica e moral ou estabilidade emocional dos participantes. Todos os integrantes devem manifestar respeito mútuo.
- Fumo: A organização do evento recomenda que os adultos evitem o uso de tabaco e seus derivados durante a atividade. Somente será permitido fumar em locais previamente definidos pela organização do evento. É expressamente proibido fumar durante a aplicação de Oficinas, Jogos e demais dinâmicas.
- Consumo de bebidas alcoólicas: É rigorosamente proibido o consumo de bebidas alcoólicas em atividades escoteiras.
- Posse e consumo de drogas: A posse e/ou consumo de drogas é crime previsto no Código Penal Brasileiro. Qualquer participante que seja surpreendido com drogas, consumindo ou facilitando a outros, será excluído da atividade e o caso encaminhado às autoridades competentes.
- Armas: Não é permitido aos participantes da atividade portar, a qualquer tempo, arma branca e/ou de fogo, ainda que tenha o porte devidamente autorizado.
- Uso de imagem: Os participantes cedem aos Escoteiros do Brasil o uso de imagens, na forma de fotografias ou vídeos realizados ao longo da atividade, para fins de promoção e divulgação do escotismo no Brasil e no Rio de Janeiro.





7. DISPOSIÇÕES FINAIS

Casos não previstos serão, única e exclusivamente, analisados e decididos pela Diretoria Regional.

30 de janeiro de 2023,

UEB RJ

