

Grande Jogo Regional Escoteiro



1923-
-2023

“Um escoteiro caminha,
com suas próprias pernas”



Escoteiros do Brasil
Rio de Janeiro

GRANDE JOGO REGIONAL ESCOTEIRO 2023

“Um Escoteiro caminha com suas próprias pernas”

Boletim 08- Informações Finais

APRESENTAÇÃO

O Grande Jogo Regional Escoteiro é o evento mais aguardado do calendário da Região do Rio de Janeiro. Escoteiros de todas as partes do estado se reúnem e vivenciam um dia repleto de atividades tradicionais do Movimento Escoteiro.

Os participantes são divididos por Ramos no evento e cada Ramo aplica um formato de jogo que atende às características de sua faixa etária e do seu marco simbólico, de forma que, ao desenvolver as atividades, as crianças e jovens terão a oportunidade de mostrar todo conhecimento, habilidade e criatividade de suas matilhas, patrulhas e clãs.

1. Secretaria e Credenciamento

Em 2023, a Secretaria da atividade será dividida em dois setores para melhor organização aos participantes. Veja abaixo:

1.1) Camisas e distintivos

As camisas e distintivos serão entregues por Unidade Escoteira e devem ser retiradas pelo Diretor Presidente do grupo inscrito na atividade, em caso de ausência, será seguida a ordem de hierarquia da diretoria do grupo. Todas as camisas solicitadas pelos participantes da UEL serão entregues neste único ato, assim como, os distintivos. Sendo assim, só será realizada uma **entrega única** de ambos os materiais para o responsável indicado acima.

Atenção: As alcateias vão receber os distintivos via Coordenação do Ramo, separadamente. Dúvidas e solicitações: ramolob@escoteirosrj.org.br

1.2) Material de base

Os materiais de base serão entregues, separadamente do credenciamento, aos responsáveis das respectivas bases, no ato da entrega será necessário que o chefe assine o “Recibo- Saída de Material” e devolva-o ao final da atividade.

A Secretaria estará localizada no Pátio do Monumento aos Pracinhas com abertura às 08h00.



2. TRANSPORTE

As Unidades Escoteiras que forem de transporte fretado (ônibus ou van) terão ponto específico para embarque e desembarque. Veja o mapa abaixo:

1 - Passarela de acesso a Marina da Glória, próxima ao Memorial Getúlio Vargas.



O estacionamento dos veículos deverá ser de responsabilidade de cada contratante.

A organização indica os seguintes pontos próximos ao local: Rua México; entorno da Praça Paris.

3. MAPAS

3.1 Mapa Geral





3.2 Mapa Geral (2ª versão)



TENDAS/ESTRUTURAS

- 1 - Secretaria
- 2 - Palco / Abertura - Encerramento
- 3 - Loja Escoteira/RJ
- 4 - Stand da Nacional

ESPAÇOS

- Concentração
- Banheiros
- Ramo Lobo

SERVIÇOS BÁSICOS

- Posto Médico
- Ponto de Água
- Banheiros



3.3 Mapa- Ramo Lobinho





3.4 Mapa- Ramos Escoteiro e Sênior

MAPA MÓDULOS

Ramos Escoteiro e Sênior

Grande Jogo Regional Escoteiro
 -Rio de Janeiro-

MÓDULOS

01 - FOGO DE CONSELHO / 02 - HISTÓRIA E TRADIÇÃO / 03 - COMUNICAÇÃO

04 - CANTO DO LENHADOR / 05 - CABOS / 06 - COZINHA DE CAMPO

07 - EQUIPAMENTO E SEGURANÇA / 08 - ORIENTAÇÃO

Concentração

LEGENDA
 Banheiro
 Posto Médico
 Ponto de água

MÓDULOS E BASES

Ramos Escoteiro e Sênior

<p>01 FOGO DE CONSELHO</p> <ul style="list-style-type: none"> 01 - CANÇÕES ESCOTEIRAS 02 - COBRAS 03 - ESQUETES (CRIATIVIDADE) 04 - FOGO DE CONSELHO - HISTÓRIA E TRADIÇÃO 05 - PRIMEIROS SOCORROS - QUEIMADURAS 06 - TIPOS DE FOGUEIRAS 	<p>02 HISTÓRIA E TRADIÇÃO</p> <ul style="list-style-type: none"> 07 - HINO ALERTA E HINOS DE MODALIDADES 08 - HISTÓRIA - CAIO VIANNA 09 - MEMÓRIA INSTITUCIONAL - PROJETO GRIOTS 10 - MUNDO MELHOR - ACESSIBILIDADE 11 - UNIFORME E DISTINTIVOS
<p>03 COMUNICAÇÃO</p> <ul style="list-style-type: none"> 12 - CIS - CÓDIGO INTERNACIONAL DE SINAIS 13 - CÓDIGO DE PATRULHA 14 - LIBRAS - LÍNGUA BRASILEIRA DE SINAIS 15 - SEMÁFORA - CÓDIGO SEMAFÓRICO 16 - RADIOESCOTISMO 	<p>04 CANTO DO LENHADOR</p> <ul style="list-style-type: none"> 17 - ACAMPAMENTO DE MÍNIMO IMPACTO 18 - ALTURA E DISTÂNCIA 19 - FERRAMENTA DE CORTE E SAPA 20 - PIONEIRIAS (PROJETOS E AMARRAS) 21 - PRIMEIROS SOCORROS - FERIMENTOS
<p>05 CABOS</p> <ul style="list-style-type: none"> 22 - COMANDO CRAW 23 - ESCADA COM CORDA 24 - FALSA BAIANA 25 - PRUISSICK 26 - RETINIDA 	<p>06 COZINHA DE CAMPO</p> <ul style="list-style-type: none"> 27 - COMBATE AO FOGO 28 - COMIDA MATEIRA 29 - CONSERVAÇÃO DE ALIMENTOS 30 - ELABORAÇÃO DE CARDÁPIOS 31 - PROJETO - FORNO SOLAR
<p>07 EQUIPAMENTOS E SEGURANÇA</p> <ul style="list-style-type: none"> 32 - BARRACAS E ABRIGOS 33 - CAIXA DE PRIMEIROS SOCORROS 34 - EQUIPAMENTO DE PATRULHA 35 - MOCHILA E SACO DE DORMIR 36 - MONUMENTO AOS PRACINHAS 37 - NÓS DE SALVAMENTO 	<p>08 ORIENTAÇÃO</p> <ul style="list-style-type: none"> 38 - ORIENTAÇÃO COM BÚSSOLA 39 - ORIENTAÇÃO PELAS ESTRELAS 40 - ORIENTAÇÃO PELO SOL 41 - ROSA DOS VENTOS 42 - SINAIS DE PISTA

BASES EXTRINS

- 44 - GARCIA
- 45 - CONEXÕES ESCOTEIRAS

Grande Jogo Regional Escoteiro
 -Rio de Janeiro-



3.5 Mapa- Ramo Pioneiro



MÓDULOS E BASES Ramo Pioneiro

<p>01 FOGO DE CONSELHO</p> <p>02 - COBRAS</p> <p>03 - ESQUETES (CRIATIVIDADE)</p> <p>04 - FOGO DE CONSELHO - HISTÓRIA E TRADIÇÃO</p>	<p>02 HISTÓRIA E TRADIÇÃO</p> <p>07 - HINO ALERTA E HINOS DE MODALIDADES</p> <p>11 - UNIFORME E DISTINTIVOS</p>
<p>03 COMUNICAÇÃO</p> <p>12 - CIS - CÓDIGO INTERNACIONAL DE SINAIS</p> <p>43 - JOVENS LÍDERES</p> <p>16 - RADIOESCOTISMO</p>	<p>04 CANTO DO LENHADOR</p> <p>20 - PIONEIRIAS (PROJETOS E AMARRAS)</p> <p>21 - PRIMEIROS SOCORROS - FERIMENTOS</p>
<p>05 CABOS</p> <p>22 - COMANDO CRAW</p>	<p>06 COZINHA DE CAMPO</p> <p>27 - COMBATE AO FOGO</p>
<p>07 EQUIPAMENTOS E SEGURANÇA</p> <p>35 - MOCHILA E SACO DE DORMIR</p> <p>37 - NÓS DE SALVAMENTO</p>	<p>08 ORIENTAÇÃO</p> <p>38 - ORIENTAÇÃO COM BÚSSOLA</p> <p>42 - SINAIS DE PISTA</p>

BASES EXTRAS

- 44 - GARCIA
- 45 - CONEXÕES ESCOTEIRAS

Grande Jogo Regional Escoteiro -Rio de Janeiro-

4. Infraestrutura

Posto médico

O posto médico estará localizado conforme indicado no mapa geral no item 3.2, próximo à secretaria na concentração.

Ponto de Água

Na área do evento haverá pontos de água fornecidos pela própria infraestrutura e aguadeiros, em parceria com a CEDAE, para atendimento a todos os presentes.

5. Avisos Importantes

- Não é permitida a venda de produtos, fazer fogo ou levar equipamentos de cozinha. (fogareiro, fogão, churrasqueira).
- Não é permitido o uso de gazebo e tendas no Aterro do Flamengo
- Não é permitido utilizar o espaço verde no entorno do Monumento aos Pracinhas, pois área de grama é restrita aos militares do local e não deverá ser utilizada em nenhuma hipótese.

6. DISPOSIÇÕES FINAIS

Casos não previstos serão, única e exclusivamente, analisados e decididos pela Diretoria Regional.

17 de maio de 2023,

UEB RJ

