

Grande Jogo Regional Escoteiro



1923-
-2023

"Um escoteiro caminha
com suas próprias pernas"



GRANDE JOGO REGIONAL ESCOTEIRO 2023

"Um Escoteiro caminha com suas próprias pernas"

Boletim 12

Objetivos Educativos e Competências

APRESENTAÇÃO:

Buscando oferecer aos Escotistas um maior acompanhamento do ganho de novos saberes e desenvolvimento de novas aptidões a partir das experiências vividas pelos seus jovens em nosso Grande Jogo Regional 2023, o presente Boletim apresenta os Objetivos Educativos e Competências, apontadas por cada criador/desenvolvedor das estações/dinâmicas/bases.

A proposta do Movimento Escoteiro é contribuir para que os jovens assumam seu próprio desenvolvimento, desenvolvam suas potencialidades como indivíduos, para que se tornem cidadãos responsáveis e úteis em suas comunidades, dessa forma, acreditamos que o presente Boletim servirá de ferramentas para o pós Grande Jogo, auxiliando ao Escotista a identificar itens de progressão e especialidades as quais seus jovens tiveram o primeiro contato e que poderão servir de ponto de partida para o desenvolvimento de um trabalho mais completo com a sua Alcateia/Tropa/Clã.

1. **RAMO LOBINHO**

Base 1	Estação Belo Horizonte
Área de desenvolvimento:	Intelectual
Competência:	Demonstra conhecimento no que se deve ou não deve levar para um acampamento.
Progressão:	F3, E1





Base 2	Estação Mário Campos
Área de desenvolvimento:	Físico e social
Competência:	Trabalha a confiança, espírito de equipe e conceito de lateralidade.
Progressão:	A1

Base 3	Estação Congonha do Campo
Área de desenvolvimento:	Intelectual, social e afetiva
Competência:	Desenvolvimento da integração, comunicação e expressão corporal.
Progressão:	I12

Base 4	Estação Carandaí
Área de desenvolvimento:	Intelectual, afetivo, social
Competência:	Ajuda ao próximo, identificando situações de risco e aprendendo como agir em cada situação.
Progressão:	F21

Base 5	Estação Barbacena
Área de desenvolvimento:	Social, afetivo
Competência:	Desenvolvimento psicomotor, promoção da valorização pessoal e autonomia.
Progressão:	I11





Base 6	Estação Brumadinho
Área de desenvolvimento:	Social, intelectual
Competência:	Desenvolvimento da capacidade de concentração e foco, resolução de problemas, noção espacial e raciocínio lógico.
Progressão:	C3

Base 7	Estação Belo Vale
Área de desenvolvimento:	Intelectual, caráter
Competência:	Desenvolvimento da capacidade de concentração e foco, resolução de problemas, noção espacial e raciocínio lógico.
Progressão:	C15

Base 8	Estação Conselheiro Lafayette
Área de desenvolvimento:	Intelectual, social e afetiva
Competência:	Desenvolvimento da integração, comunicação e expressão corporal.
Progressão:	I12

Base 9	Estação Hermilo Alves
Área de desenvolvimento:	Físico, social
Competência:	Ajuda ao próximo, identificando situações de risco e aprendendo como agir em cada situação
Progressão:	Primeiros Socorros - item 4



Base 10	Estação Antônio Carlos
Área de desenvolvimento:	Social, afetivo, intelectual.
Competência:	Desenvolvimento psicomotor, promoção da valorização do próximo e consciência coletiva.
Progressão:	C7

Base 11	Estação João Ayres
Área de desenvolvimento:	Afetiva, espiritual
Competência:	Trabalhar o sentimento de coletividade, pertencimento e promover o sentimento de gratidão.
Progressão:	S31, E9

2. RAMOS ESCOTEIRO, SÊNIOR e PIONEIRO

01	<p>CANÇÕES ESCOTEIRAS</p> <ul style="list-style-type: none"> • Desenvolvimento da expressão oral e corporal; • Incentivo à criação autoria e musicalidade; • Integração entre a patrulha e trabalho em equipe; • Estímulo à memória. <p>✓ Especialidade de Música (CULTURA) - Itens 7 e 9</p> <p>OBS: A base contemplou partes dessas etapas da especialidade, podendo o jovem conquistar depois com mais facilidade.</p>
02	<p>COBRAS</p> <ul style="list-style-type: none"> • Estímulo às relações interpessoais entre os jovens a partir do interesse pelos itens que coleciona e suas histórias de conquistas. <p>✓ Especialidade de Coleções (CULTURA) - Itens: 1, 5 e 6</p>





03	<p>ESQUETES (CRIATIVIDADE)</p> <ul style="list-style-type: none">• Trabalho em equipe;• Conhecimento dos ODS da ONU;• Criatividade. <p>✓ Especialidade Fogo de Conselho (HABILIDADES ESCOTEIRAS) - Item 4</p> <p>✓ Progressão (RAMO ESCOTEIRO – PISTA E TRILHA) - Itens 34 e 72</p>
04	<p>FOGO DE CONSELHO (HISTÓRIA E TRADIÇÃO)</p> <ul style="list-style-type: none">• Conhecimento da história e tradições do Fogo de Conselho;• Estímulo à criatividade. <p>✓ Especialidade Fogo de Conselho (HABILIDADES ESCOTEIRAS) - Itens 1, 3 e 4</p> <p>✓ Progressão (RAMO ESCOTEIRO – PISTA E TRILHA) - Item 34</p> <p>✓ Progressão (RAMO SÊNIOR) - Item 15</p>
05	<p>PRIMEIROS SOCORROS – QUEIMADURAS</p> <p>A base tem como objetivo educativo promover o trabalho em equipe através do estímulo à memória e a aplicação de conhecimentos de primeiros socorros, que podem ser muito importantes no cotidiano dos jovens.</p> <p>✓ Especialidade Primeiros Socorros (SERVIÇO) - Item 15</p> <p>✓ Progressão (RAMO ESCOTEIRO – PISTA E TRILHA) - Item 7</p> <p>✓ Progressão (RAMO SÊNIOR) - Itens 4 e 5</p>
06	<p>TIPOS DE FOGUEIRAS</p> <ul style="list-style-type: none">• Conhecer tipos diversos de fogueiras e suas utilidades;• Segurança para montar uma fogueira;• Técnicas de montagens. <p>✓ Especialidade de Lenhador</p>



07	<p>HINO ALERTA E HINOS DE MODALIDADES</p> <ul style="list-style-type: none"> • Estímulo à memória; • Vivência em equipe; • Lideranças; • Comunicação. <p>✓ Progressão (RAMO ESCOTEIRO – PISTA E TRILHA) - Item 36</p>
08	<p>HISTÓRIA – CAIO VIANNA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Estímulo ao interesse pela história de Caio Vianna; • Estímulo à memória. <p>✓ Especialidade História do Escotismo (HABILIDADES ESCOTEIRAS) - Itens 6 e 11</p> <p>✓ Progressão (RAMO ESCOTEIRO – RUMO E TRAVESSIA) Item 58</p>
09	<p>MEMÓRIA INSTITUCIONAL – PROJETO GRIOTS</p> <ul style="list-style-type: none"> • Estimular o interesse pela história do Escotismo no Rio de Janeiro; • Apresentar as atividades desenvolvidas pela Memória Institucional; • Desenvolver o interesse pela pesquisa histórica; • Proporcionar a oportunidade de contato dos jovens com os membros do Conselho de Griots. <p>✓ Especialidade História do Escotismo (HABILIDADES ESCOTEIRAS) - Itens 3, 6 e 10</p>
10	<p>MUNDO MELHOR – ACESSIBILIDADE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aprimorar a empatia em relação a pessoas com mobilidade reduzida. <p>✓ Progressão (RAMO ESCOTEIRO – PISTA E TRILHA) - Itens 31, 51 e 90</p>





11	UNIFORME E DISTINTIVOS <ul style="list-style-type: none">Desenvolvimento do estímulo a memória (o jovem tem que conhecer o distintivo, saber onde ele deve ser costurado no uniforme ou vestuário, para que assim venha desenvolver um apreço maior pelo seu uniforme ou vestuário e desenvolver o apreço pelo garbo e elegância) <p>✓ Progressão (RAMO ESCOTEIRO – PISTA E TRILHA) - Itens 8 e 32</p>
12	CIS – CÓDIGO INTERNACIONAL DE SINAIS <ul style="list-style-type: none">Trabalho em equipe;Divisão de tarefas;Raciocínio rápido. <p>✓ Especialidade Entrega de Mensagens (SERVIÇO) - Item 4 ✓ Especialidade Marinharia (SERVIÇO) - Item 4 ✓ Desenvolvimento da etapa de Salvatagem da progressão (ESC/SEN) a) Conhecer os sinais de pedido de socorro.</p>
13	CÓDIGO DE PATRULHA <ul style="list-style-type: none">Coordenação motora;Fixação do alfabeto;Espírito de patrulha.
14	LIBRAS – LÍNGUA BRASILEIRA DE SINAIS <ul style="list-style-type: none">Conhecimento da Linguagem Brasileira de Sinais;Fixação do alfabeto;Estímulo à memória. <p>✓ Especialidade Libras (SERVIÇO) - Itens 1, 3 E 6</p>
15	SEMÁFORA – CÓDIGO SEMAFÓRICO <ul style="list-style-type: none">Coordenação motora;Fixação do alfabeto;Estímulo à memória;Conhecimento das várias formas de se comunicar à distância. <p>✓ Especialidade Sinalização (SERVIÇO) - Itens 3 e 4</p>





16	<p>RADIOESCOTISMO</p> <ul style="list-style-type: none"> • Receber orientação de como o rádio é importante em atividades externas e como deve ser utilizado em caso de emergências como meio de comunicação; • Usar uma carta com a situação de emergência e um Rádio Móvel (HT); • Simulação de Emergência: Método Escoteiro, Sistema de Equipe, o Aprender Fazendo; • Simulação entrando em contato pelo HT com a Base de apoio de forma compressível, informando o nome da Patrulha em alfabeto fonético e solicitar apoio informando a situação de emergência. <p>✓ Especialidade Radioescuta (SERVIÇO) - Item 5 ✓ Especialidade Radioescotismo (SERVIÇO) - Item 7</p>
17	<p>ACAMPAMENTO DE MÍNIMO IMPACTO</p> <ul style="list-style-type: none"> • Noção Espacial; • Noções de acampamento de mínimo impacto; • Respeito e Educação pela Natureza; • Capacidade de comunicação e expressão; • Estímulo à memória; • Trabalho em equipe; • Argumentação e retórica. <p>✓ Especialidade Acampamento de Mínimo Impacto (HABILIDADES ESCOTEIRAS)</p>
18	<p>ALTURA E DISTÂNCIA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fixação das técnicas abordadas; • Trabalho em equipe; • Desenvolvimento intelectual; • Buscar informações que ajudam a analisar problemas e encontrar soluções relacionadas com o que acontece; • Analisar situações a partir de diferentes pontos de vista estimulando a todos, para que façam o mesmo; • Interpretar problemas práticos; • Demonstrar raciocínio lógico; • Utilizar habilidades cognitivas. <p>✓ Progressão (RAMO ESCOTEIRO – PISTA E TRILHA) - Item 25 ✓ Progressão (RAMO SÊNIOR) - Itens 29 e 30</p>





19	<p>FERRAMENTAS DE CORTE E SAPA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Coordenação motora; • Trabalho em equipe e integração da Patrulha; • Favorece e estimula a orientação espacial; • Favorece e estimula o sentido da audição; • Favorece e estimula a atenção; • Favorece e estimula a concentração; • Favorece e estimula no desenvolvimento do senso de direção, equilíbrio e localização. • Compreensão da importância de regras de segurança. <p>✓ Especialidade Ferramentas de Corte (HABILIDADES ESCOTEIRAS)</p> <p>✓ Especialidade Técnicas de Sapa (HABILIDADES ESCOTEIRAS)</p>
20	<p>PIONEIRIAS (PROJETOS E AMARRAS)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Trabalho em equipe; • Divisão de tarefas; • Técnicas de amarras; • Raciocínio rápido (Sênior e Pioneiro); • Capacidade de planejamento (Pioneiro); <p>✓ Especialidade Pioneiria (HABILIDADES ESCOTEIRAS) para Ramo Escoteiro - Itens 2 e 3</p> <p>✓ Especialidade Pioneiria (HABILIDADES ESCOTEIRAS) para Ramo Sênior - Itens 2 e 5</p> <p>✓ Progressão (RAMO SÊNIOR) - Itens 22 e 48</p>
21	<p>PRIMEIROS SOCORROS – FERIMENTOS</p> <p><u>PARA RAMO ESCOTEIRO</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Conhecer as ações iniciais que devem ser tomadas num acidente e saber como cuidar de ferimentos leves; bandagens e transporte de feridos, pequenos cortes e insetos. • Aplicar medidas de segurança nas atividades de patrulha e tropa; • Reconhecer os tipos mais comuns de animais venenosos e peçonhentos de sua região; • Saber agir em casos de hemorragia. <p>✓ Progressão (RAMO ESCOTEIRO – PISTA E TRILHA) - Itens 5 e 6</p> <p>✓ Progressão (RAMO ESCOTEIRO – RUMO E TRAVESSIA) - Itens 4, 6 e 7</p> <p>✓ Especialidade Primeiros Socorros (SERVIÇO)</p>





PARA RAMO SÊNIOR

- Conhecer os limites normais de pressão arterial, pulso e temperatura e saber como podem mudar devido a doença ou lesão.
 - Conhecer 3 pontos de verificação de pulsação e saber quando utilizar cada um. Conhecer os sintomas e tratamento de urgência de: estado de choque, traumatismo craniano e hemorragia (interna e externa).
 - Compreender a importância de reconhecer e tratar rapidamente uma parada cardiorrespiratória.
- ✓ **Progressão (RAMO SÊNIOR) - Itens 1, 3, 4, 6 e 7**
✓ **Especialidades Primeiros Socorros e Socorrismo (SERVIÇO)**

PARA RAMO PIONEIRO

- Saber aplicar medidas de primeiros socorros, mediante uma ordem de prioridades, após ter participado de um curso ou instruções de primeiros socorros no seu Grupo Escoteiro ou na sua comunidade.
- Reconhecer os processos harmônicos biológicos do corpo.
- Compreender a importância de reconhecer e tratar rapidamente uma parada cardiorrespiratória sabendo aplicar corretamente as técnicas de reanimação cardiopulmonar (RCP) para leigos.

22

COMANDO CRAW

- Coordenação motora;
 - Raciocínio Lógico;
 - Trabalho Em Equipe;
 - Pensamento Rápido.
- ✓ **Progressão (RAMO ESCOTEIRO – RUMO E TRAVESSIA) - Item 64**

23

ESCADA COM CORDA

- Coordenação motora;
 - Intelectual;
 - Trabalho social;
 - Físico.
- ✓ **Progressão (RAMO SÊNIOR) - Item 27**





24	<p>FALSA BAIANA</p> <ul style="list-style-type: none">• Desenvolvimento da percepção corporal, do equilíbrio, e da consciência corporal.• Desenvolvimento do raciocínio. <p>✓ Progressão (RAMO SÊNIOR) - Item 27</p>
25	<p>PRUSSICK</p> <ul style="list-style-type: none">• Aprender técnicas de segurança em atividades;• Ter noções de coordenação de equipe;• Encarar desafios e superar os medos. <p>✓ Especialidades Técnicas Verticais (DESPORTOS) - Item 1 ✓ Progressão (RAMO ESCOTEIRO – PISTA E TRILHA) - Item 6 ✓ Progressão (RAMO SÊNIOR) - Item 49</p>
26	<p>RETINIDA</p> <ul style="list-style-type: none">• Desafio Físico;• Trabalho em Equipe;• Desafio Intelectual;• Caráter;• Social.
27	<p>COMBATE AO FOGO</p> <ul style="list-style-type: none">• Desenvolvimento de habilidade de observação e dedução;• Criatividade;• Coordenação Motora. <p>✓ Especialidade de Prevenção de Incêndio (SERVIÇO)</p>
28	<p>COMIDA MATEIRA</p> <ul style="list-style-type: none">• Discussão sobre cuidados e higiene com alimentos e suas formas de preparo.• Conhecimento sobre o preparo dos alimentos da culinária mateira.• Estímulo à memória <p>✓ Especialidade Culinária Mateira (HABILIDADES ESCOTEIRAS)</p>





29	<p>CONSERVAÇÃO DE ALIMENTOS</p> <ul style="list-style-type: none"> • Capacidade de identificar os alimentos nutricionais de cada atividade baseados na conservação correta dos alimentos. <p>✓ Progressão (RAMO ESCOTEIRO – PISTA E TRILHA) - Item 13, 14 e 15</p> <p>Especialidades abordadas na base de forma parcial: Acampamento, Culinária, Culinária Mateira e Culinária Vegetariana.</p>
30	<p>ELABORAÇÃO DE CARDÁPIOS</p> <ul style="list-style-type: none"> • Capacidade de identificar as necessidades nutricionais para cada atividade baseados na pirâmide alimentar. <p>Especialidades abordadas na base de forma parcial: Acampamento, Culinária, Culinária Mateira e Culinária Vegetariana.</p> <p>✓ Progressão (RAMO ESCOTEIRO – PISTA E TRILHA) - Itens 12 e 13</p> <p>✓ Progressão (RAMO SÊNIOR) Itens 17, 18 E 19</p>
31	<p>PROJETO – FORNO SOLAR</p> <ul style="list-style-type: none"> • Curiosidade pela ciência; • Noções básicas sobre energia solar. <p>✓ Progressão (RAMO ESCOTEIRO – RUMO E TRAVESSIA) - Item 39</p> <p>✓ Tribo da Terra - Escoteiros pela energia solar</p> <p>✓ Especialidade Energia (CIÊNCIAS E TECNOLOGIA) - Item 8</p>
32	<p>BARRACAS E ABRIGOS</p> <ul style="list-style-type: none"> • Trabalho em equipe; • Observar o funcionamento do Sistema de Patrulhas; • Administração do Tempo. <p>✓ Especialidade Acampamento (HAB. ESCOTEIRAS) - Itens 1,2,3 e 4</p> <p>✓ Especialidade Pioneiria (HAB. ESCOTEIRA) - Item 9</p>





33	<p>CAIXA DE PRIMEIROS SOCORROS</p> <ul style="list-style-type: none">• Atenção;• Treinamento da memória;• Concentração. <ul style="list-style-type: none">✓ Especialidade Rastreamento (HABILIDADES ESCOTEIRAS) - Item 3✓ Progressão (RAMO ESCOTEIRO – PISTA E TRILHA) - Item 4✓ Progressão (RAMO ESCOTEIRO – RUMO E TRAVESSIA) - Item 5✓ Progressão (RAMO SÊNIOR) - Item 11
34	<p>EQUIPAMENTOS E PATRULHA</p> <ul style="list-style-type: none">• Raciocínio lógico;• Observação;• Trabalho em equipe;• Habilidades técnicas de campo; <ul style="list-style-type: none">✓ Especialidade Almoxarifado (HAB ESC.) - (P/ ESCOTEIRO) - Item 2✓ Especialidade de Almoxarifado (HAB. ESC.) (P/ SÊNIOR) - Itens 2, 13 E 14✓ Progressão (RAMO ESCOTEIRO – PISTA E TRILHA) - Item 10
35	<p>MOCHILA E SACO DE DORMIR</p> <ul style="list-style-type: none">• Estímulo à memória;• Trabalho em equipe. <ul style="list-style-type: none">✓ Progressão (RAMO ESCOTEIRO – RUMO E TRAVESSIA) - Item 11✓ Progressão (RAMO SÊNIOR) - Item 12
36	<p>MONUMENTO AOS PRACINHAS</p> <ul style="list-style-type: none">• Imersão na história do Brasil na Segunda Guerra;• Identificação de valores cívicos e patrióticos no pano de fundo da base;• Conhecimento da história contemporânea do Brasil;





	<ul style="list-style-type: none"> • Reconhecimento do verdadeiro papel do Brasil no contexto da Segunda Guerra Mundial; • Desenvolvimento do trabalho e aprendizado em patrulha.
<p style="text-align: center;">37</p>	<p>NÓS DE SALVAMENTO</p> <ul style="list-style-type: none"> • Desenvolvimento Intelectual (Estratégias de para vencer os desafios propostos); • Habilidades motoras (Execução dos nós); • Capacidade de adaptação da teoria à prática (aliar conhecimento prévio à execução da tarefa); • Equilíbrio emocional (lidar com a Patrulha em uma situação nova e desafiadora); • Liderança (Distribuição de tarefas); • Afetuosidade (Relação pessoal entre os elementos, sem inibições e agressividade). <p>RAMO ESCOTEIRO</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Progressão (ESCOTEIRO) - Itens 45, 73 e 90 ✓ Especialidade Acampamento (HABILIDADES ESCOTEIRAS) – item 12 ✓ Especialidade de Pioneiria (HABILIDADES ESCOTEIRAS) – Item 6 <p>RAMO SÊNIOR</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Progressão (SÊNIOR) - Itens 23, 48 e 49 ✓ Especialidade Acampamento (HABILIDADES ESCOTEIRAS) – item 12 ✓ Especialidade Pioneiria (HABILIDADES ESCOTEIRAS) – Item 6 ✓ Especialidade Técnicas Verticais (DESPORTOS) – Item 11 <p>RAMO PIONEIRO</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Progressão (PIONEIRO) - Item 10 <p>Execução de Atividades variáveis prevista no Ramo Pioneiro: (Fonte: Clã Pioneiro em Ação).</p> <ul style="list-style-type: none"> ❖ Técnicas e habilidades manuais; ❖ Desenvolvimento pessoal; ❖ Assistência em emergências.
<p style="text-align: center;">38</p>	<p>ORIENTAÇÃO COM BÚSSOLA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Concentração; • Percepção aos detalhes; • Trabalho em equipe. <ul style="list-style-type: none"> ✓ Progressão (RAMO ESCOTEIRO – PISTA E TRILHA) - Item 07 ✓ Progressão (RAMO SÊNIOR) - Item 30





	.
39	ORIENTAÇÃO PELAS ESTRELAS <ul style="list-style-type: none">• Concentração;• Noções de Orientação;• Trabalho em equipe. <ul style="list-style-type: none">✓ Especialidade Astronomia - Itens 2 e 10✓ Progressão (RAMO ESCOTEIRO – PISTA E TRILHA) - Item 14 (MOD. AR)✓ Progressão (RAMO ESCOTEIRO – RUMO E TRAVESSIA) - Item 23✓ Progressão (RAMO SÊNIOR) - Item 31
40	ORIENTAÇÃO PELO SOL <ul style="list-style-type: none">• Interpretar problemas práticos;• Demonstrar raciocínio lógico;• Utilizar habilidades cognitivas. <ul style="list-style-type: none">✓ Especialidade Sobrevivência (DESPORTOS)✓ Especialidade Acampamento (HABILIDADES ESCOTEIRAS)✓ Progressão (RAMO ESCOTEIRO – RUMO E TRAVESSIA) - Item 23✓ Progressão (RAMO SÊNIOR) - Item 48
41	ROSA DOS VENTOS <ul style="list-style-type: none">• Lateralidade;• Conhecimento de Rosa dos Ventos;• Estímulo cognitivo. <ul style="list-style-type: none">✓ Especialidade Corrida de Orientação (DESPORTOS)✓ Progressão (RAMO ESCOTEIRO – PISTA E TRILHA) – Itens 6, 7 e 30✓ Progressão (RAMO ESCOTEIRO – RUMO E TRAVESSIA) – Itens 7 e 30





42	<p>SINAIS DE PISTA</p> <ul style="list-style-type: none">• Desenvolvimento da capacidade de Trabalhar em equipe;• Reconhecimento dos sinais de pistas. <p>✓ Especialidade Rastreamento. ✓ Progressão (RAMO ESCOTEIRO - PISTA E TRILHA) - Item 21 ✓ Progressão (RAMO ESCOTEIRO - RUMO E TRAVESSIA) - Item 22</p>
43	<p>JOVENS LÍDERES (EXCLUSIVA PARA O RAMO PIONEIRO)</p> <ul style="list-style-type: none">• Coordenação motora;• Estímulo à memória;• Valorização da Rede de Jovens Líderes da Região RJ. <p>Desenvolver o protagonismo dos jovens. Sendo esse jovem autor de seu futuro com decisões e consequências de suas escolhas.</p>
44	<p>MENSAGEM À GARCIA</p> <ul style="list-style-type: none">• Trabalho em equipe;• Sentimento de pertencimento ao Movimento escoteiro fluminense;• Atenção e percepção.
45	<p>CONEXÕES ESCOTEIRAS</p> <ul style="list-style-type: none">• Sociabilidade;• Sentimento de pertencimento ao Movimento Escoteiro fluminense.





46	BOA AÇÃO Incentivar aos jovens que se juntem em uma única meta regional em busca de realização da boa ação coletiva, onde todos os envolvidos são partes do mesmo movimento solidário de pensar no próximo em toda e qualquer ocasião.
47	ESPIRITUALIDADE Através da dobradura do Tsuru (origami) propor uma reflexão sobre a lenda dos 1000 Tsurus e sobre a paz mundial.

Sempre Alerta!

Coordenação Geral

Grande Jogo Regional 2023

