



## BOLETIM 2

# GRANDE JOGO NAVAL 2023

**Data:** 19 e 20 de agosto de 2023.      **Local:** Escola Naval

**Palestra de Abertura do GJN:** Ingresso e vida do aspirante na Escola Naval.

**Distintivo da atividade:** será custeado com o pagamento da inscrição.

### **Horários das Refeições:**

Café da manhã: 06:30 a 07:45      Almoço: 12:00 a 13:00

Jantar: 17:30 a 18:30      Ceia: 21:00 a 21:30

### **Limpeza dos Banheiros:**

Haverá escala de serviço entre os participantes (jovens e adultos) para os horários após o café, o almoço, o jantar e no 'pente fino' do encerramento da atividade. Todos são responsáveis pela conservação e limpeza das áreas que utilizamos tal como banheiros, refeitórios etc.

### **Relação de Embarcações Externas:**

As embarcações dos GEMAR que vierem por água e desejarem permanecer na EN durante o evento deverão avisar até o dia 15/08, sabendo que as embarcações permanecerão nas poitas.

### **Relação de Automóveis Externos:**

Os membros dos GEMAR que vierem participar do GJN e desejarem entrar com seus automóveis deverão passar à coordenação as placas e descrições deles até o dia 15/08.

**BONS VENTOS**

**Coordenação Regional da Modalidade do Mar RJ**

# BASES GJN

Módulo 1 – PISCINA		
A)	Provas de Natação	
	Escoteiro – 25 e 50 m	
	Sênior - 25 e 50 m	
	Pioneiro – 25 e 50 m	
	Revezamento – 100 m	
B)	Salvatagem em Patrulha	
C)	Resgate Homem ao Mar c/ bóia	
D)	Resgate de Objetos Submersos	
E)	Instruções de Mergulho	

Módulo 2 – NÁUTICA		
A)	Regata de Escaler a Remo (grupo)	
B)	Circuito de Canoagem	
C)	Montagem de boia - Optmist	
D)	Montagem de boia - Dingue	

\* Ramo Pioneiro terá atividade em escaler à vela.

Módulo 3 – GINÁSIO		
A)	Futsal de 3, mata-mata	
B)	Vôlei de 5, mata-mata	
C)	Basquete: 3 c/3 1cesta, mata-mata	
D)	Kim de Cartografia Náutica	
E)	Nomenclatura de Embarcações	
F)	Jogo dos animais marinhos	

ATIVIDADES NOTURNAS		
A)	Simulador de navegação	
B)	Quiz – Água	
C)	Jogo Noturno	
	Escoteiro	
	Senior	
D)	Fogo de Conselho – tema “Ser Escoteiro do Mar”	