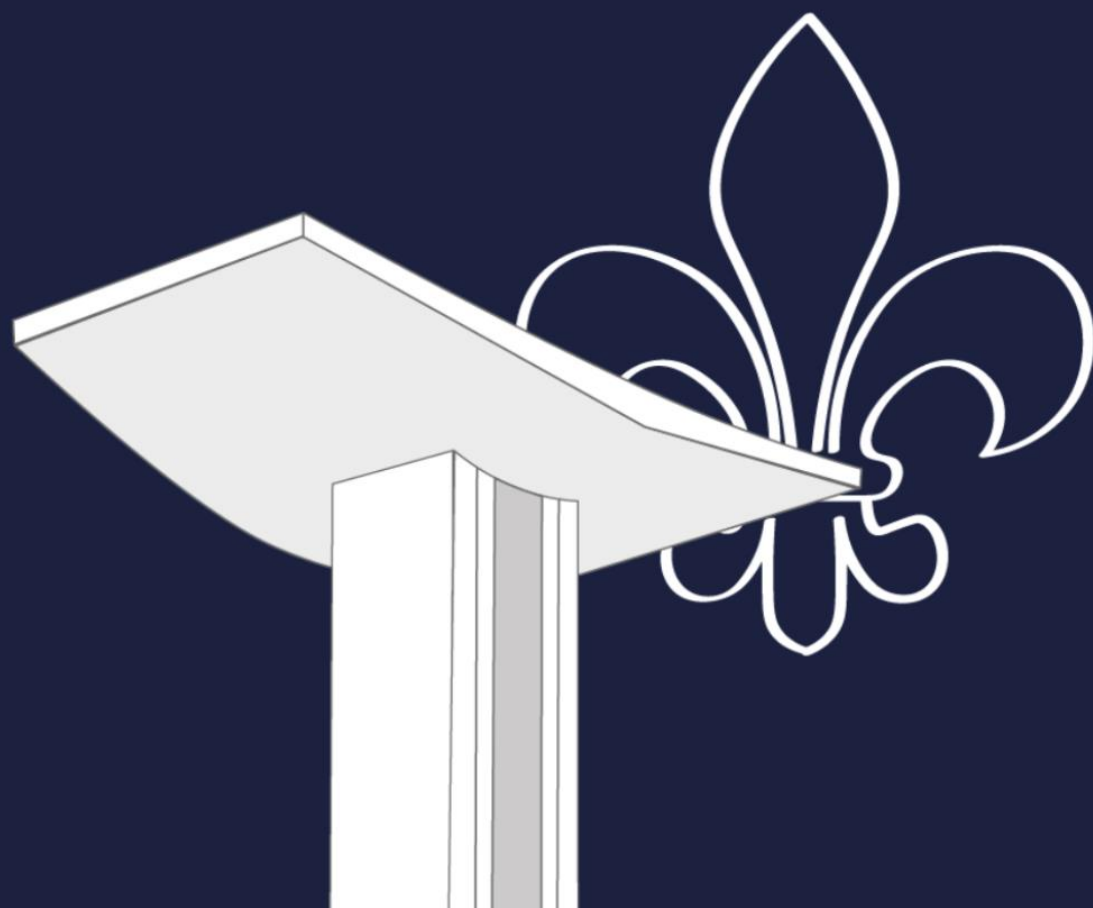


**GRANDE JOGO REGIONAL
ESCOTEIRO
RIO DE JANEIRO | 2024**

BOLETIM



GRANDE JOGO REGIONAL ESCOTEIRO RIO DE JANEIRO | 2024

GRANDE JOGO REGIONAL ESCOTEIRO 2024 “Centenário da UEB (1924-2024)” 19 de maio de 2024

BOLETIM 7 – Sistema de Acompanhamento do GJRE

1 APRESENTAÇÃO

Para o Grande Jogo Regional Escoteiro (GJRE) de 2024 utilizaremos de forma plena o sistema automatizado de registro de pontuação, que foi lançado no GJRE de 2022 e ampliado em 2023. Esse sistema será utilizado tanto pelos Coordenadores de Bases, quanto pelas patrulhas e clãs, desde o momento de sua chegada na Secretaria do GJRE até o final da atividade. Por meio dele, além do lançamento da pontuação, serão realizadas as conexões entre as patrulhas e entre essas e as Bases, incluindo também a possibilidade de avaliação da atividade pelos jovens e muito mais.

Vejam os então as orientações abaixo para que os usuários tenham a melhor experiência possível:

2 ACESSO PÚBLICO

Durante o GJRE, qualquer pessoa que desejar acompanhar o andamento da atividade poderá acessar o link abaixo onde encontrará um resumo da programação, informações sobre as Bases e a lista das Patrulhas participantes, além do mapa da atividade.

Link: <https://grandejogorj.com.br>



GRANDE JOGO REGIONAL ESCOTEIRO RIO DE JANEIRO | 2024

3 INFORMAÇÕES PARA AS PATRULHAS E CLÃS

3.1 ACESSO PATRULHA/CLÃ (SECRETARIA)

Ao chegar no local de concentração para o GJRE, o Monitor ou um representante do Clã ou da Unidade de Desbravadores deverá se dirigir à Secretaria do evento e retirar um *QR-Code* disponível, que estará afixado em um crachá com cordão a ser utilizado durante a atividade e devolvido na Secretaria até às 16h00.

De posse do *QR-Code*, bastará conectar a Patrulha/Clã/Unidade àquele *QR-Code* “genérico”, por meio da leitura do *QR-Code* com a câmera de um celular. Na primeira vez que o *QR-Code* for lido, será solicitado o número do registro escoteiro de um dos componentes da Patrulha/Clã. No caso dos Desbravadores, será solicitado o número do CPF de um dos integrantes da Unidade. Tão logo seja preenchido e confirmado, ocorrerá a conexão entre o *QR-Code* e a Patrulha/Clã. Toda vez que aquele *QR-Code* for lido posteriormente, serão carregadas as informações relativas àquela Patrulha/Clã/Unidade.



The screenshot shows a digital interface for the 'Grande Jogo Regional 2024'. At the top, the logo for 'Escoteiros do Brasil Rio de Janeiro' is displayed. The main text reads: 'Olá, escoteiros! Sejam bem-vindos ao Grande Jogo Regional 2024!'. Below this, it instructs users to enter the scout registration number of a member. A text input field is provided with a lock icon and the instruction 'Insira o registro sem o último dígito'. A link is provided for users who cannot find their registration: 'Clique aqui se não souber achar o registro!'. At the bottom, there is a blue button with a document icon and the text 'PRONTO!'.



GRANDE JOGO REGIONAL ESCOTEIRO

RIO DE JANEIRO | 2024

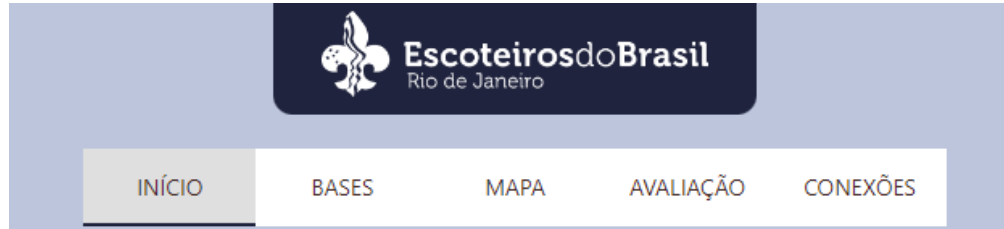
3.2 ACESSO PATRULHA (DURANTE O GRANDE JOGO)

Cada Patrulha/Clã/Unidade terá sua própria página no sistema para verificar as suas informações no GJRE (como por exemplo a pontuação alcançada em cada Base) e para adicionar informações (como no caso da avaliação final da atividade).

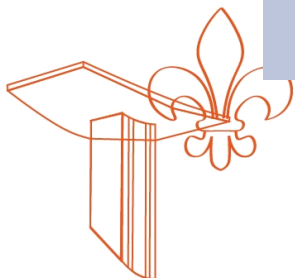
Para acessar a sua página, a patrulha deverá ler o *QR-Code* obtido na Secretaria (depois de feita a parte da conexão).

O sistema é dividido nas seguintes partes (abas):

a) INÍCIO – Contém o perfil da Patrulha/Clã/Unidade, como se fosse uma rede social. Será solicitada uma foto da Patrulha/Clã/Unidade (que poderá ser tirada na hora) e algumas outras informações. No “**INÍCIO**” também aparecerá a lista dos componentes da Patrulha/Clã/Unidade, assim como a pontuação conquistada e um link para baixar o certificado da Patrulha/Clã/Unidade (esses dois últimos só aparecerão após o encerramento da atividade).



b) BASES – Na aba “**BASES**”, a Patrulha/Clã/Unidade poderá ver a lista de todas as Bases do GJRE, assim como a pontuação obtida em cada uma delas.



GRANDE JOGO REGIONAL ESCOTEIRO

RIO DE JANEIRO | 2024

c) MAPA – Acesso virtual ao mapa da atividade.

d) AVALIAÇÃO – Nessa parte do sistema, a Patrulha/Clã/Unidade deverá escolher as três melhores Bases pelas quais passou. Deverá também realizar uma avaliação da atividade como um todo, na visão da Patrulha/Clã. Essa aba ficará disponível para acesso somente após o fechamento das Bases.

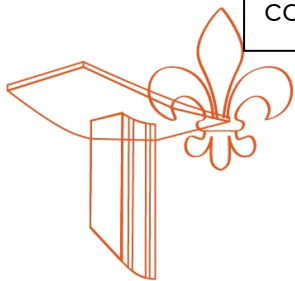
3.3 CONEXÕES ESCOTEIRAS

Após o grande sucesso alcançado na edição do GJRE de 2023, a Base das Conexões Escoteiras, estará de volta. Essa dinâmica foi criada com o objetivo de valorizar a integração e o desenvolvimento social propostos pelo Projeto Educativo do Movimento Escoteiro e, conseqüentemente, pelo encontro que ocorre durante o GJRE, pois a atividade congrega todos os integrantes da Fraternidade Mundial Escoteira. Este ano os Desbravadores também farão parte dessa grande celebração.

As conexões ocorrerão entre as Patrulhas, Clãs e Unidades, assim como entre estes e as Bases por onde passarem (uma novidade esse ano), por meio do *QR Code* que receberão no início da atividade. Dessa forma, ao realizar a leitura do *QR Code*, instantaneamente será criada uma “conexão”.

É possível visualizar a ação na aba “**CONEXÕES**” do sistema, como se fosse um grande álbum de figurinhas das Patrulhas, Clãs e Unidades da Região do Rio de Janeiro. E este ano serão válidas as conexões entre Patrulhas e Clãs de Ramos diferentes do seu. Basta uma equipe ler o *QR-Code* de outra para que as duas fiquem conectadas. A dinâmica é a seguinte:

Quando uma Patrulha/Clã/Unidade lê o *QR Code* de outra Patrulha/Clã/Unidade, cria-se uma conexão entre ambas; e esse ano, as Patrulhas/Clãs/Unidades poderão também se conectar com as Bases por onde passarem.



GRANDE JOGO REGIONAL ESCOTEIRO

RIO DE JANEIRO | 2024

a) PERFIL DA PATRULHA



Assim que a Patrulha/Clã/Unidade logar no sistema, a primeira tela **“INÍCIO”** será um pequeno perfil da equipe. A Patrulha/Clã/Unidade deverá adicionar uma selfie e responder a 3 simples perguntas. Essa parte é como se a Patrulha/Clã/Unidade estivesse montando a sua própria “figurinha”; é como ela irá ser exibida nas conexões de outras equipes.

b) ABA “CONEXÕES”

No sistema da Patrulha/Clã/Unidade, na aba **“CONEXÕES”**, será possível visualizar todas as conexões já realizadas. Ao clicar sobre cada uma, será exibido o perfil completo daquela Patrulha/Clã/Unidade. É nessa aba que está localizado o botão que abre a câmera para a leitura de QR-Code de outra Patrulha/Clã/Unidade. Após a atividade, haverá a opção de salvar esses dados em PDF.



GRANDE JOGO REGIONAL ESCOTEIRO

RIO DE JANEIRO | 2024

3.4 APLICAÇÃO DA PONTUAÇÃO DA BASE DE CONEXÕES

As conexões podem ser feitas entre duas equipes a partir do momento que registrarem seus *QR Codes*, antes mesmo da largada. Para conquistar a pontuação na Base de Conexões, a Patrulha/Clã deverá realizar:

- a) Entre 1 e 20 conexões (1 ponto)
- b) Entre 21 e 40 conexões (3 pontos)
- c) Acima de 40 conexões (5 pontos)

4 ORDEM DE LIBERAÇÃO DO RESULTADO NO SISTEMA

- a) Durante o GJRE nenhum resultado parcial será liberado.
- b) Após o fechamento das Bases, o resultado será gerado automaticamente e apresentado ao Coordenador da atividade.
- c) Durante o retorno para a área de concentração e cerimônias, as Patrulhas/Clãs/Unidades deverão escolher no sistema as suas Bases favoritas e avaliar a atividade como um todo.
- d) No horário previsto, serão anunciados os padrões alcançados por cada Patrulha/Clã/Unidade dentro das categorias Ramo Escoteiro, Ramo Sênior, Ramo Pioneiro e Desbravadores. O anúncio dos padrões será feito da forma tradicional, sendo chamadas as Patrulhas que alcançaram os padrões Bronze, Prata e Ouro.
- e) Após o anúncio dos Padrões, o sistema será liberado, permitindo que a Patrulha/Clã/Unidade faça o *download* do certificado.

5 REQUISITOS MÍNIMOS, REGRAS E RECOMENDAÇÕES

Para o sistema funcionar corretamente será necessário que a Patrulha/Clã/Unidade permaneça com o seu *QR-Code* durante todo o jogo para que o lançamento de notas ocorra dentro da normalidade. Se a Patrulha/Clã/Unidade quiser acompanhar a pontuação no sistema, deverá utilizar um *smartphone* com bateria, câmera e acesso à internet móvel.



GRANDE JOGO REGIONAL ESCOTEIRO

RIO DE JANEIRO | 2024

A quantidade de dados transmitida será muito pequena e não haverá problemas caso a internet seja lenta, isto é, não haverá necessidade de 4/5G ou melhor. O sistema funciona em um site, portanto qualquer celular poderá ser usado para acessar o sistema a qualquer momento.

IMPORTANTE:

Enquanto a Patrulha/Clã/Unidade estiver realizando as atividades de uma Base, não será permitido o uso do celular por nenhum dos componentes da Patrulha/Clã, exceto se a atividade da Base assim exigir.

5.1 PATRULHA SEM CELULAR

Foi tomado um cuidado especial para os casos de Patrulhas / Clãs / Unidades nas quais nenhum jovem possua um smartphone.

5.1.1 QR-CODE E PERFIL DA PATRULHA

Será necessário que algum adulto do Grupo com smartphone faça a conexão inicial da Patrulha/Clã/Unidade com o QR-Code (Item 2 deste boletim) e preencha o perfil da patrulha, o que pode ser feito antes da abertura das Bases.

5.1.2 CONEXÕES

Basta que uma patrulha leia o QR-Code de outra para que a conexão mútua entre as duas seja feita. Portanto, não será possível duas patrulhas sem smartphone se conectarem.

5.1.3 MAPA

Nesse caso, recomenda-se que a Patrulha/Clã/Unidade baixe e imprima o mapa do GJRE que estará disponível no site da Região Escoteira do Rio de Janeiro, na aba do Grande Jogo Regional Escoteiro 2024.



GRANDE JOGO REGIONAL ESCOTEIRO

RIO DE JANEIRO | 2024

6 COMO SALVAR O LINK PARA FÁCIL ACESSO NO CELULAR?

No navegador Google Chrome para celular, abra o site <https://grandejogorj.com.br>, clique no menu à direita (três pontinhos) e clique em “Adicionar à tela inicial”. Será criado um atalho na tela inicial do celular que, quando clicado, abre direto o site.



7 CRIADORES DO SISTEMA

O sistema do Grande Jogo Regional Escoteiro foi desenvolvido pelos Escotistas Eduardo Sanzio do 01/RJ e João Vitor do 22/RJ.

8 DISPOSIÇÕES FINAIS

Os casos não previstos neste documento serão, única e exclusivamente, analisados e decididos pelo Coordenador do GJR e, em última instância, pela Diretoria Regional.

Rio de Janeiro, RJ, 07 de maio de 2024.

Arilson de Oliveira Silva
Reg UEB nº 9354-8 / 37ºGE-RJ
Coordenador

De acordo:

Renato Galves Mendes
Diretor de Métodos Educativos

André Leonardo C. Fernandes
Diretor Presidente UEB-RJ

