

## GRANDE JOGO REGIONAL 2025

**115 anos**

Centro de Boys  
Scouts do Brazil





O Grande Jogo Regional Escoteiro é o evento mais esperado do calendário da Região do Rio de Janeiro. Escoteiros de todas as partes do estado se reúnem e vivenciam um dia repleto de atividades características do Movimento Escoteiro.

Durante o evento, os participantes são organizados por Ramos, e cada um vivencia um jogo de bases especialmente planejado para sua faixa etária e marco simbólico. Assim, ao longo das atividades, crianças e jovens têm a oportunidade de demonstrar todo o conhecimento, as habilidades e a criatividade desenvolvidos em suas matilhas, patrulhas e clãs.

## 1. RAMO LOBINHO

### **Lobinhos, preparem-se!**

O Grande Jogo 2025 nos levará a uma jornada inspiradora e desafiadora pelo mundo de Avatar: A Lenda de Aang! Assim como o jovem Avatar precisou aprender a dominar os quatro elementos para restaurar o equilíbrio do mundo, os lobinhos passarão por 18 bases divididas nos quatro grandes povos do universo de Avatar, além de misteriosas conexões com os Avatares do passado e os ensinamentos do próprio Aang.

Para que o Grande Jogo Regional 2025 – Ramo Lobinho seja uma jornada épica, cada Alcateia deverá indicar ao menos um chefe para ajudar na condução das bases. Assim como na jornada do Avatar, o equilíbrio só é possível com a união de todos os elementos – e de todos os chefes!

O chefe indicado deve preencher o formulário pelo link: [<https://forms.gle/5kwwXpK3jdMTkzxH6>] até o dia 20/04/2025 (domingo).

Sua presença é essencial para que os pequenos Avatares vivenciem uma experiência completa, divertida e cheia de aprendizados. Contamos com você

Cada base foi cuidadosamente planejada para desenvolver habilidades essenciais, fortalecer o caráter e promover um impacto positivo no mundo, alinhando-se com os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS).





**MÓDULO | NAÇÃO DO FOGO**  
**Físico | Social (ODS 16)**

A energia da Nação do Fogo é intensa e requer responsabilidade! Os lobinhos aprenderão sobre cuidados com segurança, prevenção de acidentes e primeiros socorros, além de compreenderem a importância da paz e da justiça para um mundo mais equilibrado.

<b>BASE 01</b>	<b>Alerta da Nação do fogo</b>
<b>BASE 02</b>	<b>Travessia Flamejante</b>
<b>BASE 03</b>	<b>Chama da Paz</b>

**MÓDULO | TRIBO DA ÁGUA**  
**Intelectual | Social (ODS 15)**

A água se adapta, cura e conecta! Nos desafios da Tribo da Água, os lobinhos explorarão sua espiritualidade, aprenderão sobre empatia e igualdade de gênero e entenderão a importância do acesso à água potável para todos.

<b>BASE 04</b>	<b>Os Poderes do Avatar</b>
<b>BASE 05</b>	<b>Katara: a dobradora de água</b>
<b>BASE 06</b>	<b>O Poder da Tribo da Água</b>

**MÓDULO | REINO DA TERRA**  
**Espiritual | Afetivo (ODS 5) | Social (ODS 6)**

O Reino da Terra é sólido e resistente, assim como os lobinhos devem ser diante dos desafios! Aqui, eles desenvolverão suas habilidades intelectuais e aprenderão a proteger a natureza, compreendendo a importância da preservação ambiental para um futuro sustentável.

<b>BASE 07</b>	<b>Mensageiros de Omashu</b>
<b>BASE 08</b>	<b>Purificação da Terra</b>
<b>BASE 09</b>	<b>Espírito Guardião</b>



**MÓDULO | NÔMADES DO AR**  
**Intelectual (Pipar) | Físico**

Os Nômades do Ar representam a liberdade e a criatividade. Aqui, os lobinhos aprenderão a construir instrumentos de aferição do vento, desenvolvendo a leveza e a concentração que são essenciais para enfrentar desafios com serenidade e aprenderão que comer bem faz parte da nossa saúde.

<b>BASE 10</b>	<b>Os Ventos de Ba Sing Se</b>
<b>BASE 11</b>	<b>O Sabor dos Quatro Elementos</b>
<b>BASE 12</b>	<b>Dança dos Ventos</b>

**MÓDULO | AVATARES DO PASSADO**  
**Espiritual | Afetivo | Social (Base Acamplobo)**

O legado dos Avatares é poderoso! Inspirados pelas histórias de quem veio antes, os lobinhos vão se conectar com sua própria história, fortalecendo vínculos afetivos e compreendendo o poder da experiência coletiva para criar um futuro melhor.

<b>BASE 13</b>	<b>Harmonia dos 4 Elementos</b>
<b>BASE 14</b>	<b>O Segredo do Espírito Avatar</b>
<b>BASE 15</b>	<b>O Enigma de Wan Shi Tong</b>

**MÓDULO | AANG**  
**Intelectual (Yoga) | Caráter**

Por fim, os lobinhos chegarão ao desafio final, onde aprenderão sobre autoconhecimento e equilíbrio, assim como Aang ao dominar a arte do Avatar. O Yoga será uma ferramenta essencial para desenvolver concentração, disciplina e força interior.

<b>BASE 16</b>	<b>O Caminho das Águas</b>
<b>BASE 17</b>	<b>Conexões dos Elementos</b>
<b>BASE 18</b>	<b>Equilíbrio Interior</b>



**OBS:** As bases funcionarão simultaneamente em 2 turnos e as super alcateias percorrerão seu caminho por um mapa a ser conquistado, 9 bases pela manhã e outras 9 à tarde.

O mundo precisa de novos Avatares! Estão prontos para entrar nessa aventura e despertar todo o potencial dos lobinhos? O equilíbrio do mundo está em jogo, e só juntos poderemos restaurá-lo!

*Que a jornada comece!*





## 2. RAMO ESCOTEIRO E SÊNIOR

Os **Ramos Escoteiro e Sênior** terão pela frente um dia de atividades técnicas e de superação, vivenciando momentos de muita diversão, onde o trabalho em equipe será valorizado em cada um dos desafios propostos com grau de dificuldade adequado para as faixas etárias.

Cada Base será coordenada por um Grupo Escoteiro e atenderá, ao mesmo tempo, patrulhas Escoteiras e Seniores, seguindo a lista de bases conforme item 2.1.

O Grupo Escoteiro que desejar assumir uma base, obedecendo a lista de bases (conforme item 2.1), deverá entrar no link ([CLIQUE AQUI](#)) e preencher na linha da base de sua escolha o numeral do seu Grupo, o nome e o telefone celular (com whatsapp) do Escotista “responsável geral” pela base e nome e telefone de um dos Diretores do Grupo, preferencialmente Diretor Presidente ou de Métodos.

Essa planilha ficará disponível online para todos até o dia 20/04/2025 (domingo) ou até completarem as bases. Após o preenchimento da planilha os responsáveis pelas bases serão convidados, pela coordenação de módulo, para participar de um grupo de WhatsApp para alinhamento dos objetivos da base e seu desenvolvimento bem como a distribuição das fichas de base.. Esse contato será feito através da lista de nomes incluídos na planilha acima.

O preenchimento da ficha técnica da base, assim como todo o material necessário para a organização da base será de responsabilidade do Grupo Escoteiro que se disponibilizou em produzi-la. O preenchimento e envio para o Coordenador do Módulo deverá ocorrer até o dia 04/05/2025 (domingo), caso haja a necessidade de materiais específicos que possam ser cedidos pela Região, o Grupo deverá enviar previamente uma lista de material junto a ficha técnica, a lista será avaliada e havendo a possibilidade de aquisição, o material será disponibilizado para ser retirado no escritório da atividade no dia do Grande Jogo.



## 2. RAMO ESCOTEIRO E SÊNIOR



### 2.1 LISTA DE BASES PARA ESCOTEIROS E SÊNIORES

Para os Ramos Escoteiro e Sênior o Grande Jogo contará com 8 (oito) módulos de 5 (cinco) bases cada, formando um total de 40 (quarenta) bases de habilidades e técnicas e mais uma base extra, “Mensagem a Garcia”.

<b>MÓDULO   HISTÓRIA E TRADIÇÃO</b>	
<b>01</b>	<b>História Do Escotismo</b>
<b>02</b>	<b>História De Caio Vianna E João Ribeiro</b>
<b>03</b>	<b>Hinos Escoteiros</b>
<b>04</b>	<b>Memória Institucional – Griots</b>
<b>05</b>	<b>Colecionadores - Cobras</b>
<b>MÓDULO   PRIMEIROS SOCORROS</b>	
<b>06</b>	<b>Caixa de Primeiros Socorros</b>
<b>07</b>	<b>Queimaduras</b>
<b>08</b>	<b>Ferimentos</b>
<b>09</b>	<b>Tipoia e Atadura</b>
<b>10</b>	<b>Transporte de Feridos</b>



**MÓDULO | CABOS**

<b>11</b>	<b>Comando Crow</b>
<b>12</b>	<b>Falsa Baiana</b>
<b>13</b>	<b>Escada Com Corda</b>
<b>14</b>	<b>Prussik</b>
<b>15</b>	<b>Retinida</b>

**MÓDULO | CANTO DO LENHADOR**

<b>16</b>	<b>Ferramenta de Sapa e Corte</b>
<b>17</b>	<b>Altura e Distância</b>
<b>18</b>	<b>Nós</b>
<b>19</b>	<b>Projetos De Pioneirias</b>
<b>20</b>	<b>Acampamento De Mínimo Impacto</b>

**MÓDULO | FOGO DE CONSELHO**

<b>21</b>	<b>Fogueiras</b>
<b>22</b>	<b>Esquetes</b>
<b>23</b>	<b>Canções</b>
<b>24</b>	<b>História e Tradição</b>
<b>25</b>	<b>Prevenção de Incêndio</b>



**MÓDULO | ORIENTAÇÃO**

<b>26</b>	<b>Sinais De Pista</b>
<b>27</b>	<b>Orientação Com Bússola</b>
<b>28</b>	<b>Orientação Natural</b>
<b>29</b>	<b>Astronomia</b>
<b>30</b>	<b>Percurso De Gilwell</b>

**MÓDULO | COMUNICAÇÃO**

<b>31</b>	<b>Radioescotismo</b>
<b>32</b>	<b>Cis - Código Internacional De Sinalização</b>
<b>33</b>	<b>Libras</b>
<b>34</b>	<b>Semáfora</b>
<b>35</b>	<b>Mensagem A Garcia</b>

**MÓDULO | CAMPISMO**

<b>36</b>	<b>Mundo Melhor</b>
<b>37</b>	<b>Excursões</b>
<b>38</b>	<b>Barracas e Toldos</b>
<b>39</b>	<b>Fossas</b>
<b>40</b>	<b>Cardápios</b>



### 3. RAMO PIONEIRO

O Ramo Pioneiro vivenciará um dia de atividades equilibrando bases tradicionais pioneiras com técnicas escoteiras, e o trabalho em equipe será valorizado em cada um dos desafios propostos com grau de dificuldade adequado para a faixa etária.

Cada base será coordenada por um Mestre e atenderá os Clãs, seguindo a lista de bases conforme o item **3.1**.

O Mestre que desejar assumir uma base, obedecendo a lista de bases **(conforme item 3.1)**, deverá entrar no link ([CLIQUE AQUI](#)), acessar a aba do Ramo Pioneiro, e preencher na linha da base de sua escolha o numeral do seu Grupo, o nome e o telefone celular (com whatsapp) do Mestre “responsável geral” pela base e nome e telefone de um dos Diretores do Grupo, preferencialmente Diretor Presidente ou de Métodos.

Essa planilha ficará disponível online para todos até o dia 20/04/2025 (domingo) ou até completarem as bases. Após o preenchimento da planilha os responsáveis pelas bases serão convidados, pela coordenação de módulo, para participar de um grupo de WhatsApp para alinhamento dos objetivos da base e seu desenvolvimento. Esse contato será feito através da lista de nomes incluídos na planilha acima.

**OBS:** Os Mestres estarão em bases com temas diferentes do seu Grupo Escoteiro (Escoteiro e Sênior), porém, a base será aplicada no mesmo local de seu Grupo.



**3. RAMO PIONEIRO** 

**3.1 LISTA DE BASES PARA PIONEIROS**

Para o Ramo Pioneiro, o Grande Jogo contará com 04 (quatro) módulos de 5 (cinco) bases cada, formando um total de 20 (vinte) bases de habilidades, técnicas e atualidades.

<b>MÓDULO   TÉCNICAS ESCOTEIRAS</b>	
<b>01</b>	<b>Orientação Bússola e Coisas Naturais</b>
<b>02</b>	<b>Dinâmica / Simulação de Salvamento - Nós</b>
<b>03</b>	<b>Pioneiria e Amarras</b>
<b>04</b>	<b>Nós, Voltas e Costura (aplicação)</b>
<b>05</b>	<b>Picos, Montanhas e Parques Naturais</b>
<b>MÓDULO   SAÚDE E BEM ESTAR</b>	
<b>06</b>	<b>Avaliação de Cena e Chamada de Emergência</b>
<b>07</b>	<b>Hábitos Saudáveis</b>
<b>08</b>	<b>ODS</b>
<b>09</b>	<b>Diversidade</b>
<b>10</b>	<b>Inclusão e Acessibilidade</b>



**3. RAMO PIONEIRO** 

<b>MÓDULO   TRADIÇÕES ESCOTEIRAS</b>	
<b>11</b>	<b>História do Escotismo Mundial e Brasil</b>
<b>12</b>	<b>Fogo de Conselho (história e tradições)</b>
<b>13</b>	<b>Radioescotismo</b>
<b>14</b>	<b>Cobras</b>
<b>15</b>	<b>Griots</b>
<b>MÓDULO   RAMO PIONEIRO E ATUALIDADES</b>	
<b>16</b>	<b>Elaboração de Projetos</b>
<b>17</b>	<b>Escoteiros do Mundo</b>
<b>18</b>	<b>Virtudes Pioneiras e História do Ramo</b>
<b>19</b>	<b>Escoteiro nas Redes</b>
<b>20</b>	<b>Jogos Escoteiros</b>

A ficha técnica da base, assim como todo o material necessário para a organização da base será de responsabilidade do Mestre que se disponibilizou em produzi-la. A Ficha Técnica deverá ser preenchida e encaminhada para a Coordenação de Ramo até o dia 04/05/2025 (domingo), e caso haja a necessidade de materiais específicos que possam ser cedidos pela Região, o Grupo deverá enviar previamente uma lista de material junto a ficha técnica, a lista será avaliada e havendo a possibilidade de aquisição, o material será disponibilizado para ser retirado no escritório da atividade no dia do Grande Jogo.



#### 4. PADRÕES PARA PATRULHAS E CLÃS (ESCOTEIRO, SÊNIOR E PIONEIRO)

As Bases irão propor atividades em que as Patrulhas/Clãs receberão notas, sendo elas, 1 (um), 3 (três) e 5 (cinco). Ao fechamento das bases o sistema somará as notas de cada Patrulha/Clã e irá classificar as Patrulhas/Clãs em um ranking por ramo que não será divulgado.

Para os Ramos Escoteiro e Sênior a nota das 10 primeiras Patrulhas serão somadas e divididas por 10, a média encontrada será o percentual máximo (100%) para estabelecimento das linhas de corte para a definição do Padrão Geral obtido por cada Patrulha.

Para o Ramo Pioneiro a notas dos 3 primeiros Clãs serão somadas e divididas por 3, a média encontrada será o percentual máximo (100%) para estabelecimento das linhas de corte para a definição do Padrão Geral obtido por cada Clã.

Pontuação de 81 a 100% - **PADRÃO GERAL OURO**

Pontuação de 66 a 80% - **PADRÃO GERAL PRATA**

Pontuação de 50 a 65% - **PADRÃO GERAL BRONZE**

#### 5. NÍVEIS E PADRÕES PARA AS BASES

Imediatamente após o fechamento das Bases (15h) a parte da Avaliação dentro do sistema da Patrulha/Clã ficará liberada, os jovens deverão escolher as três bases que mais gostaram durante a atividade.

As bases escolhidas pelas Patrulhas/Clãs vão gerar uma classificação de padrão também para as Bases, que será divulgada antes do resultado de padrões das Patrulhas/Clãs. Essa iniciativa tem o objetivo de valorizar o trabalho dos Escotistas das Bases e oferecer uma motivação para que as dinâmicas e desafios sejam cada vez mais criativos e divertidos.



## 6. BASE EXTRA PARA OS RAMOS ESCOTEIRO E SÊNIOR E PIONEIRO

### MENSAGEM A GARCIA

Os Ramos Escoteiro, Sênior e Pioneiro terão três “Garcias”, navegando pela área das bases do Grande Jogo, homenageando onde foi fundado o “Centro de Boys Scouts do Brasil”, a casa da Rua do Chichorro 13, no Catumbi. A cada um encontrado, a Patrulha/Clã receberá uma pontuação.

EX: encontrou um Garcia receberá 1 (um) ponto; Encontrou o segundo Garcia receberá 3 (três) e finalmente ao encontrar o terceiro Garcia receberá o total de 5 (cinco) pontos, independente da ordem em que forem encontrados.

## 7. TAREFA PRÉVIAS PARA TODOS (LOBINHO, ESCOTEIRO, SÊNIOR, PIONEIRO e ADULTO)

### ESPIRITUALIDADE - “Guingangule”

Todos os Grupos deverão ensinar para suas crianças e jovens a famosa canção, considerada por muitos, segundo a lenda, criada pelo nosso fundador, BP.

Na abertura do Grande Jogo a Coordenação irá contar de forma “leve e breve” a lenda escoteira por trás desta icônica canção. Segue o vídeo para conhecimento e motivação! Agora é com vocês!. Contamos com a ajuda de cada Akelá, Chefe de Tropa e Mestre, de cada Assistente e de cada Dirigente... Vamos criar um lindo momento de reflexão para os participantes do nosso tão querido e esperado Grande Jogo Regional 2025!

- [Link de apoio](#)

[Trio Irakitan \(1960\) SEMPRE ALERTA Em 3 minutos](#)

6ª faixa do LP Sempre Alerta, Trio Irakitan do minuto 1:08 ao 1:20.



## 8. BOA AÇÃO - META REGIONAL

Buscando fortalecer a percepção de que a doação não deve ser realizada em troca de algum benefício, a participação dos Grupos na Meta Regional de Boa Ação do Grande Jogo Regional de 2025 continuará não atribuindo pontuação para a Patrulha/Clã.

- **A meta 2025 será alcançar 6000 itens doados**

A soma das doações de todos os participantes (Alcateias, Patrulhas, Clãs e Grupos) serão somadas e o resultado será divulgado durante o encerramento em reconhecimento aos esforços da coletividade escoteira regional.

Para o Grande Jogo de 2025 serão consideradas as doações de **ALIMENTOS, MATERIAIS DE HIGIENE PESSOAL, LIMPEZA, MATERIAL ESCOLAR e BRINQUEDOS**, a escolha vai depender da necessidade identificada na comunidade local.

As declarações devem informar a quantidade de itens doados e o tipo para a contabilidade da Meta Regional. Segue modelo no Anexo III deste boletim, ou declaração da própria instituição beneficiada

## DISPOSIÇÕES FINAIS

Casos não previstos serão, única e exclusivamente, analisados e decididos pela Diretoria Regional.

Rio de Janeiro, 03 de Abril de 2025.

Henry Freitas  
Coordenador Geral

## **ANEXO I**

### BOA AÇÃO - META REGIONAL

UNIDADE ESCOTEIRA: \_\_\_\_\_

ALCATEIA/PATRULHA/CLÃ: \_\_\_\_\_

INSTITUIÇÃO PARCEIRA: \_\_\_\_\_

#### DECLARAÇÃO DE DOAÇÃO

Declaro para os devidos fins que a Alcateia/Patrulha/Clã/Grupo acima informado, realizou doação dos itens marcados abaixo com as respectivas quantidades informadas.

	TIPO DE DOAÇÃO		QUANTIDADE
( )	ALIMENTOS	QUILOS	
( )	MATERIAL DE HIGIENE E LIMPEZA	UNIDADE	
( )	MATERIAL ESCOLAR	UNIDADE	
( )	BRINQUEDOS	UNIDADE	
TOTAL			

\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ de 2025

REPRESENTANTE DA INSTITUIÇÃO