

# #Semana Escoteira 2021



PROGRAMA  
RAMO ESCOTEIRO



**Escoteiros do Brasil**  
Rio de Janeiro

## 1. LIVE

No Ramo Escoteiro o objetivo é elevar e manter a animação dos jovens neste período de afastamento social. Para isso faremos a live no canal da Região Escoteira – escoteirosrj – aberta a todos os escoteiros do Brasil. Tendo a apresentação especial da Banda Rataplan e animação do Felipe do Canal SAPS. Iremos divulgar a importância das músicas e canções escoteiras como forma de aplicação do método escoteiro, além de incentivar a participação mais recreativa e não obrigatoriamente para a obtenção de distintivos e etapas.

A live será livre para todos os interessados participarem pelo Youtube. Os associados do Rio de Janeiro que desejarem obter o distintivo da SEMANA ESCOTEIRA, bem como participar dos sorteios de brindes que serão feitos durante a Live, deverão se inscrever na plataforma Meu PAXTU.

## 2. GAME TECH

Será uma corrida de bases dispostas em um site específico para a atividade, onde as patrulhas deverão participar das atividades propostas em cada uma das 20 bases apresentadas, pontuando e se desafiando com em um jogo Técnico Virtual.

**Dia:** 24 de abril, de 13h40 às 18h.

**Local:** Plataforma do evento.

Serão apresentadas lives em dois momentos no canal do Youtube escoteirosrj. No início da atividade com a abertura e informações breves e no final com o anúncio dos 10 primeiro colocados.

### **Bases:**

O site foi desenvolvido com 20 bases técnicas distribuídas em 04 módulos da seguinte forma:

#### MODULO 01 – HISTÓRIA DO ESCOTISMO

- Base 01- Vida de BP
- Base 02- História do Escotismo no Brasil
- Base 03- Mafeking (História e curiosidades)
- Base 04- Brownsea (História e curiosidades)
- Base 05- KAHOOT BONUS - (Escotismo no Brasil)

#### MODULO 02 - COMUNICAÇÃO

- Base 06- Semáfora
- Base 07- Morse
- Base 08- Libras
- Base 09- Radioescotismo
- Base 10 – KHOOT BONUS - (Países Lusófonos)

#### MODULO 03 - ORIENTAÇÃO

- Base 11- Orientação por indícios naturais
- Base 12- Bússola / Rosa dos ventos
- Base 13- Percurso de Gilwell
- Base 14- Sinais de Pista
- Base 15- KHOOT BONUS - (Acidentes Geográficos famosos)



#### MODULO 04 – TRADIÇÕES e SEGURANÇA

Base 16- Canções Escoteiras (Tradicionais)

Base 17- Hino Alerta / Rataplan do AR / Rataplan do MAR

Base 18- Animais Peçonhentos (identificação e tratamento)

Base 19- Ferramentas (Sapa e Corte)

Base 20- Caixa de Primeiros Socorros

#### MODULO - TAREFAS PRÉVIAS

Base 21 - Vídeo “APRESENTANDO A PATRULHA”

Base 22 - Contatos com outros grupos da Região

As patrulhas receberão o link e a senha de acesso para acessarem o site no dia da atividade e ao entrar no site irão visualizar as 20 bases dispostas em módulos retangulares com os nomes de cada uma delas.

Logo abaixo de cada base haverá um botão na cor verde, significando que esta base estará livre para ser acessada pela patrulha, que ao entrar irá bloquear o acesso das outras enquanto estiver cumprindo suas tarefas. Ao concluir a base, o chefe responsável pela mesma lançará a pontuação obtida pela patrulha e automaticamente liberará a base para uma nova patrulha.

Cada chefe só terá acesso à sua base e cada patrulha terá uma senha individual, só conseguindo ver a sua pontuação ao final de cada base. Nas bases que a patrulha já tiver passado, apenas aparecerá a pontuação obtida por ela, não sendo possível entrar novamente naquela base. Vence a patrulha com a maior pontuação ao final do Game Tech.

