ESCOTEIROS
DO BRASIL

DIA DA JANGAL

BOLETIM III

BOLETIM III
BUILD - CRAFT - EXPLORE

Players, estamos na reta final!

A nossa grande aventura está chegando! Depois de preparar equipamentos, organizar as equipes, chegou a hora de entrar no mundo de **Minecraft**!

Para que ninguém fique perdido pelo mapa — ou acabe entrando no bioma errado — reunimos aqui as **últimas informações**, **orientações e ajustes** para a nossa atividade.

Leia atentamente, organize sua equipe e prepare-se para viver essa aventura!

Programação da aventura

Uma grande aventura precisa de organização. Por isso, fique atento aos horários de cada etapa da atividade.

Confira abaixo a programação completa e programe-se para que sua equipe esteja sempre no lugar certo, na hora certa.

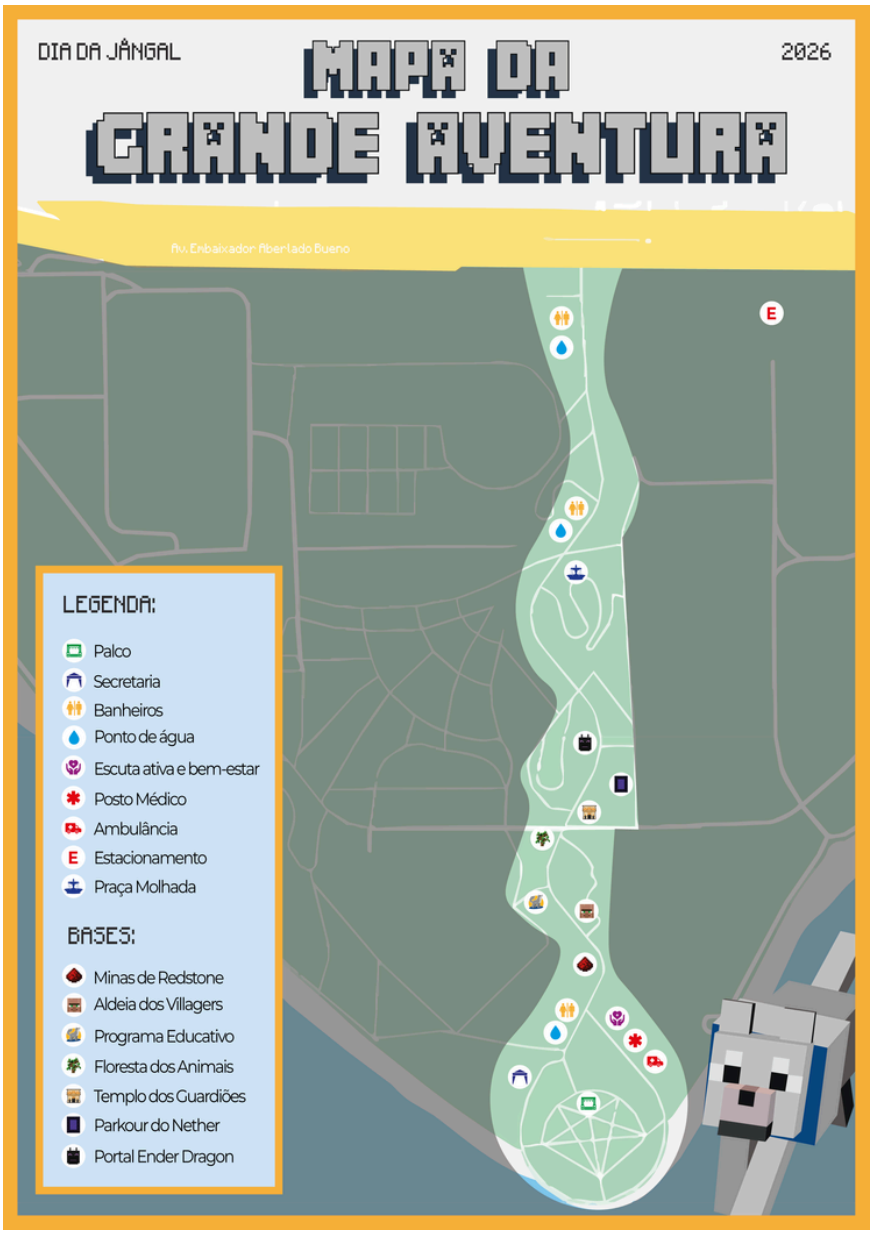
HORÁRIO	ATIVIDADE
08:00	Credenciamento
09:00	Cerimônia de abertura
09:30	Início das bases
12:00	Almoço
13:30	Retorno às bases
15:30	Cerimônia de Encerramento

Mapa da Grande Aventura

Os Players precisam conhecer o terreno antes de começar a missão.

Neste mapa você encontrará a localização dos principais espaços da atividade e poderá se orientar durante toda a aventura.

Observe com atenção e familiarize-se com o mapa antes de chegar. Afinal, ninguém quer passar a atividade inteira procurando o caminho de volta!



Superalcateias

Cada Superalcateia terá um papel importante nessa aventura. Agora é hora de descobrir quem estará ao seu lado nessa jornada e conhecer a composição das equipes.



Ordem das Bases

As bases serão os desafios que vocês encontrarão ao longo da aventura, para garantir que tudo aconteça de forma organizada, cada Superalcateia seguirá uma ordem específica.

Confira abaixo a sequência das bases da sua equipe:

CORREDOR GRAMA

Superalcateia	09:30-10:00	10:10-10:40	10:50-11:20	11:30-12:00	13:30-14:00	14:10-14:40
Cavalo	Minas de Redstone	Aldeia dos Villagers	Florestas dos Animais	Templo dos Guardiões	Portal do Enderdragon	Parkour do Nether
Coelho	Aldeia dos Villagers	Florestas dos Animais	Templo dos Guadiões	Portal dos Enderdragon	Parkour do Nether	Minas de Redstone
Tatu	Florestas dos Animais	Templo dos Guardiões	Portal do Enderfragon	Parkour do Nether	Minas de Redstone	Aldeia dos Villagers
Panda	Templo dos Guardiões	Portal do Enderdragon	Parkour do Nether	Minas de Redstone	Aldeia dos Villagers	Floresta dos Animais
Camelo	Portal do Enderdragon	Parkour do Nether	Minas de Redstone	Aldeia dos Villagers	Floresta dos Animais	Templo dos Guardiões
Porco	Parkour do Nether	Minas de Redstone	Aldeia dos Villagers	Floresta dos Animais	Templo dos Guardiões	Portal do Enderdragon

CORREDOR PEDRA

Superalcateia	09:30-10:00	10:10-10:40	10:50-11:20	11:30-12:00	13:30-14:00	14:10-14:40
Baiacú	Minas de Redstone	Aldeia dos Villagers	Florestas dos Animais	Templo dos Guardiões	Portal do Enderdragon	Parkour do Nether
Tartaruga	Aldeia dos Villagers	Florestas dos Animais	Templo dos Guadiões	Portal dos Enderdragon	Parkour do Nether	Minas de Redstone
Sapo	Florestas dos Animais	Templo dos Guardiões	Portal do Enderfragon	Parkour do Nether	Minas de Redstone	Aldeia dos Villagers
Axolote	Templo dos Guardiões	Portal do Enderdragon	Parkour do Nether	Minas de Redstone	Aldeia dos Villagers	Floresta dos Animais
Golfinho	Portal do Enderdragon	Parkour do Nether	Minas de Redstone	Aldeia dos Villagers	Floresta dos Animais	Templo dos Guardiões
Papagaio	Parkour do Nether	Minas de Redstone	Aldeia dos Villagers	Floresta dos Animais	Templo dos Guardiões	Portal do Enderdragon

CORREDOR MADEIRA

Superalcateia	09:30-10:00	10:10-10:40	10:50-11:20	11:30-12:00	13:30-14:00	14:10-14:40
Vaca	Minas de Redstone	Aldeia dos Villagers	Florestas dos Animais	Templo dos Guardiões	Portal do Enderdragon	Parkour do Nether
Galinha	Aldeia dos Villagers	Florestas dos Animais	Templo dos Guadiões	Portal dos Enderdragon	Parkour do Nether	Minas de Redstone
Abelha	Florestas dos Animais	Templo dos Guardiões	Portal do Enderfragon	Parkour do Nether	Minas de Redstone	Aldeia dos Villagers
Jaguatirica	Templo dos Guardiões	Portal do Enderdragon	Parkour do Nether	Minas de Redstone	Aldeia dos Villagers	Floresta dos Animais
Lhama	Portal do Enderdragon	Parkour do Nether	Minas de Redstone	Aldeia dos Villagers	Floresta dos Animais	Templo dos Guardiões
Ovelha	Parkour do Nether	Minas de Redstone	Aldeia dos Villagers	Floresta dos Animais	Templo dos Guardiões	Portal do Enderdragon

Base Especial – Programa Educativo

Um mundo onde você escolhe o que construir!

Tem uma base nessa aventura que não aparece na ordem das bases das Superalcateias.

Dentro do nosso universo Minecraft, teremos uma **Base Especial do Programa Educativo**, criada para apresentar aos lobinhos, de forma lúdica e interativa, uma ideia muito importante do novo programa: **a possibilidade de fazer escolhas na construção da sua própria jornada**.

O Programa Educativo é dividido em **blocos**, assim como o universo Minecraft. E foi justamente essa semelhança que nos inspirou a transformar essa ideia em uma experiência que os lobinhos possam **ver, tocar, experimentar e descobrir.**

Nesta base, os blocos ganham vida.
Mas existe uma diferença importante:

Não existe uma ordem definida para chegar até aqui.



Cada alcateia poderá escolher **quando visitar a base**, de acordo com sua própria organização durante a atividade.

Afinal, se estamos falando de um programa que valoriza escolhas e protagonismo, nada melhor do que deixar que essa escolha também faça parte da experiência.

A base foi especialmente desenvolvida para ser uma experiência **interativa, instagramável e cheia de significado**, celebrando também uma data muito especial para todos nós:

110 ANOS DO RAMO LOBINHO

Uma celebração da nossa história, do nosso presente e, principalmente, dos muitos caminhos que ainda podemos construir.

ESTACIONAMENTO

Para facilitar o acesso e manter o espaço organizado, é importante que as chefias estejam atentas às orientações referentes ao estacionamento.

A autorização deverá ser **impressa e apresentada conforme as orientações da organização.**

https://drive.google.com/drive/u/0/folders/1x2LITyeyZUzNPK9Qs7NFdjjvY36GQPXJ

Agora vocês já têm as informações necessárias para entrar no jogo: **horários, mapa, equipes, bases, uma experiência especial do Programa Educativo e orientações de estacionamento.**

Preparem seus equipamentos, organizem suas equipes e venham com muita disposição para **explorar, criar, aprender e se divertir**!

Coordenação Regional do Ramo Lobinho
Região Escoteira do Rio de Janeiro